Lead technique jouabilité (For Honor)

Montreal - Full-time - 744000158767713

Apply Now:
https://jobs.smartrecruiters.com/Ubisoft2/744000158767713-lead-technique-jouabilite-for-honor-?oga=true

En tant que lead technique jouabilité, vous agirez comme spécialiste dans votre domaine et vous vous appuierez sur les apprentissages du passé pour guider les décisions dans le présent et planifier de manière proactive pour l'avenir. Votre domaine principal portera sur la jouabilité, mais vous serez également amené à contribuer en animation et IU.

Vous dirigerez une équipe de programmeur·euses vers une vision technique et transformerez celle-ci en réalité grâce à du code de haute qualité et des solutions pour en surmonter les contraintes.

Vous aurez la responsabilité d'aider votre équipe à développer ses compétences; c'est pourquoi vous accompagnerez et encadrerez ses membres. Vous leur accorderez les moyens d'innover et de donner le meilleur d'elles-mêmes et d'eux-mêmes.

Vu votre expertise, votre crédibilité et votre fiabilité, non seulement les développeur·euses de votre projet pourront se tourner vers vous pour obtenir des informations et des orientations, mais les autres aussi. Vous serez une personne-ressource, une véritable banque de conseils et une référence pour les employé·es d'Ubisoft dans le monde entier.

Ce que vous ferez

- Définir la **vision technique** dans votre domaine de spécialisation (gameplay, animation et IU) + planifier sa feuille de route technique.
- Rencontrer régulièrement votre **équipe de programmation** pour discuter des progrès, surmonter les obstacles, partager les mises à jour, présenter les fonctionnalités, donner du feedback, expliquer de manière informative et constructive les causes des risques et des problèmes, etc.
- **Encadrer** et **motiver** les programmeur·euses à développer leurs compétences techniques + fournir ce dont l'équipe a besoin pour travailler efficacement et atteindre la qualité (outils, pipelines, etc.).
- Écrire du **code élégant** personnalisé au matériel informatique sur lequel vous travaillez.
- Assurer une **supervision technique** en examinant le code et en effectuant des validations techniques.
- **Anticiper** et évaluer les problèmes complexes et urgents + proposer des solutions adaptées.
- Collaborer avec d'autres leads techniques pour éliminer les blocages et poursuivre la production.
- Communiquer avec des équipes interdépendantes sur d'autres projets pour **échanger** des informations.
- **Rester à jour** sur les avancées technologiques et les normes de l'industrie pour définir nos

meilleures pratiques + les partager avec nos studios.

Ce que vous apportez à l’équipe

- Un diplôme de premier cycle en informatique, génie informatique, génie logiciel, ou l'équivalent
- Environ 7 ans d'expérience en programmation + 2 ans de leadership technique
- Une compréhension approfondie d'une variété de moteurs de jeu (Anvil est considéré un atout), de systèmes, de langages de programmation (C++ requis, C# est considéré un atout), d'interdépendances et de problèmes critiques
- Une expérience sur un jeu live est considérée un atout
- La capacité de prendre des décisions éclairées et immédiates avec un minimum de répercussions à long terme
- Une approche stratégique de la résolution de problèmes : vous ne vous contentez pas de temporairement corriger les problèmes, vous les résolvez pour qu'ils ne se reproduisent plus
- Excellentes capacités de mentorat, relations interpersonnelles et présentation
- Un esprit collaboratif et innovateur
- Communication efficace entre les départements : vous pouvez facilement communiquer avec toutes les disciplines + décomposer des informations complexes pour différents publics
- Un désir de partager vos connaissances pour repousser les limites de la technologie & aider les autres à améliorer leurs compétences

Ce qu’il faut nous envoyer

Votre CV mettant en valeur votre formation, vos expériences, vos compétences et, s’il y a lieu, vos jeux livrés