Programmeur.euse IA - R6 SIEGE

Montreal - Full-time - 744000158766339

Apply Now:
https://jobs.smartrecruiters.com/Ubisoft2/744000158766339-programmeur-euse-ia-r6-siege?oga=true

Nous construisons des AI Bots de pointe pour Rainbow Six Siege. Notre objectif est de créer des bots capables de reproduire de façon crédible les décisions, tactiques et comportements de vrais joueurs afin d'offrir une expérience d'entraînement et de jeu toujours plus riche. Nous recherchons un(e) programmeur(e) enthousiaste et flexible qui souhaite utiliser les dernières technologies pour créer, tester et livrer des systèmes d'IA de haute qualité.

Ce que vous ferez

- Concevoir, développer et maintenir les systèmes et comportements qui pilotent les AI Bots de Rainbow Six Siege.
- Développer des comportements crédibles permettant aux bots de reproduire de façon réaliste les décisions, tactiques et réactions de vrais joueurs de Rainbow Six Siege.
- Développer en C++ et utiliser les outils et technologies de l'équipe pour créer, tester et itérer sur les fonctionnalités d'intelligence artificielle.
- Collaborer étroitement avec les programmeurs, game designers, testeurs et autres spécialistes de l'IA afin d'améliorer continuellement la qualité et le réalisme des bots.
- Participer à l'amélioration des outils, technologies et pipelines utilisés pour développer, déboguer et valider les comportements d'IA.
- Utiliser les données de jeu, les résultats de tests et les retours des joueurs pour itérer sur les fonctionnalités d'IA et en améliorer la qualité, la robustesse et le réalisme.
- Identifier de manière proactive les problèmes de performance, de stabilité et de qualité, puis contribuer activement à leur résolution.
- Prendre en charge des fonctionnalités de leur conception jusqu'à leur livraison, tout en maintenant un haut niveau de qualité et de fiabilité.
- Se tenir informé des avancées en intelligence artificielle et contribuer à l'innovation technique au sein de l'équipe.

Ce que vous apportez

Formation :

- Baccalauréat en informatique ou en génie informatique, ou autre formation ou expérience équivalente.

Expérience :

- 5 ans d’expérience minimum en programmation C++ dans le secteur des jeux vidéo ou des systèmes intégrés, ou autres champs pertinents.
- Une compétence en C++.
- Un baccalauréat en informatique ou génie informatique ou l’équivalent.
- De l’expérience en conception pour consoles.
- Un mélange particulier de minutie et de flexibilité dans votre organisation au travail.
- Une compétence pour communiquer avec tous les corps de métier et pour appuyer et tirer votre équipe vers le haut en matière de la qualité et de la vision du jeu.
- Vous êtes créatif ou créative et avide d’innovation.