Programmeur·euse Anti-triche (March of Giants)

Montreal - Full-time - 744000152933355

Apply Now:
https://jobs.smartrecruiters.com/Ubisoft2/744000152933355-programmeur-euse-anti-triche-march-of-giants-?oga=true

La personne titulaire de ce poste est responsable de contribuer à la mission de l'équipe Anti-triche de March of Giants, en veillant à offrir à la communauté un environnement de jeu juste et compétitif. Ce rôle couvre la prévention et la détection de la triche par une double approche : renforcement du code et détection avancée.

La personne travaillera à rendre le client du jeu plus résilient face aux manipulations en mettant en œuvre des techniques de chiffrement, d'obfuscation et des fonctionnalités de sécurité au niveau des plateformes. La personne contribuera aussi au développement de systèmes de détection robustes, incluant des métriques en jeu, des méthodes d'apprentissage automatique et des approches basées sur l'IA.

Pour réussir, la personne combinera les compétences d'un·e professionnel·le de la sécurité et la vision d'un·e programmeur·euse engin, en intégrant directement dans le moteur de jeu des fonctionnalités de sécurité complexes, tout en assurant leur intégration harmonieuse à l'interface du client et aux services en ligne d'Ubisoft.

Ce que vous ferez

- Développer et implémenter des technologies anti-triche essentielles directement dans le moteur de jeu, avec un accent sur le renforcement du code et la sécurité du client, et les intégrer aux systèmes en ligne de March of Giants et d'Ubisoft.
- Intégrer et maintenir des fonctions de sécurité au niveau des plateformes pour renforcer la défense contre les triches.
- Analyser les triches existantes, en collaboration avec les chercheur·euses en sécurité, afin d'en comprendre le fonctionnement et de concevoir de nouvelles protections et méthodes de détection.
- Appliquer une connaissance approfondie des internals Windows et des mécanismes de sécurité des systèmes d'exploitation pour identifier et atténuer les vulnérabilités.
- Collaborer avec les équipes de développement pour garantir que les solutions anti-triche soient efficaces, performantes et qu'elles n'affectent pas négativement l'expérience des joueur·euses.
- Déboguer des problèmes complexes liés à la sécurité et à la performance du jeu et proposer des solutions optimales.
- Assurer une veille active sur les tendances en matière de sécurité des jeux, de rétro-ingénierie

et de développement de triches pour contrer proactivement les menaces émergentes.

Ce que vous apportez

- Un diplôme en informatique ou en génie logiciel (ou autre formation pertinente)
- Esprit de hacker : curiosité naturelle pour comprendre le fonctionnement des systèmes et identifier comment ils peuvent être compromis.
- Expertise en sécurité : expérience avérée en cybersécurité, analyse de vulnérabilités ou domaine similaire. Connaissance des technologies de protection de jeu (obfuscation, mesures anti-altération, méthodes variées de détection).
- Solides compétences en C++ : maîtrise confirmée de la programmation C++ bas niveau, multi-threading et gestion mémoire.
- Connaissance des internals Windows : compréhension approfondie de l'architecture et des API du système d'exploitation Windows, ainsi que de ses mécanismes de sécurité.
- Compétences en résolution de problèmes : capacité à résoudre des défis techniques complexes et à anticiper les vulnérabilités.
- Communication et collaboration : esprit d'équipe et excellentes aptitudes de communication pour interagir efficacement avec divers corps de métier et parties prenantes.

Quoi nous envoyer

- Votre CV mettant en valeur votre formation, votre expérience, vos compétences et les jeux livrés