Designer UX senior

Montreal - Full-time - 744000143357559

Apply Now:
https://jobs.smartrecruiters.com/Ubisoft2/744000143357559-designer-ux-senior?oga=true

En tant que **Designer UX Senior** à **Ubi Montréal**, vous contribuerez à façonner l'expérience utilisateur d'un ambitieux jeu de tir à la première personne multijoueur en mode « live-service » évoluant dans un environnement à grande échelle. Au sein d'une petite équipe autonome, vous agirez comme pont entre la vision du produit et les besoins des joueurs et joueuses afin de créer des expériences cohérentes, intuitives et évolutives à chaque étape du parcours de jeu.

Ce que vous ferez

- Préparer le travail de conception grâce à une recherche de cadrage rigoureuse et à une définition claire des problèmes à résoudre.
- Concevoir des solutions UX durables et évolutives, incluant notamment les interfaces utilisateur, les flux, les signaux et les systèmes de rétroaction.
- Produire des artefacts de conception (esquisses, wireframes, flux, documentation et prototypes) avec le niveau de détail adapté aux besoins du projet.
- Présenter, défendre et promouvoir les solutions UX auprès de parties prenantes multidisciplinaires.
- Réviser l'implémentation des solutions en collaboration avec l'équipe de recherche utilisateur.
- Itérer sur les solutions et ajuster leur implémentation en fonction des résultats de recherche et des rétroactions des utilisateurs.
- Collaborer étroitement avec les équipes de game design, level design, art, programmation et d'autres disciplines, tout en facilitant l'alignement lorsque nécessaire.
- Bâtir, maintenir et promouvoir des systèmes de design ainsi que des standards UX cohérents.
- Encourager les meilleures pratiques en matière d'expérience utilisateur, d'accessibilité et de conformité aux plateformes.

Ce que vous apportez à l'équipe

- Forte orientation vers la conception centrée sur l'utilisateur.
- Excellentes aptitudes de communication à l'écrit comme à l'oral au sein d'équipes multidisciplinaires.
- Capacité à transformer des problématiques ponctuelles en standards et systèmes réutilisables.
- Connaissances intermédiaires à avancées en :
    - Stratégies de motivation et d'apprentissage;
    - Prototypage;
    - Définition et suivi des indicateurs de succès;
    - Accessibilité et conformité aux plateformes;
    - Systèmes de design.
- Connaissances avancées en :

    - Architecture de l’information;
    - Signaux et rétroactions;
    - Conception d’interaction;
    - Wireframing et zonage d’écran.
- Solide connaissance des :
    - Jeux de tir à la première personne multijoueur;
    - Jeux en monde ouvert;
    - Jeux GaaS et systèmes de monétisation.
- Maîtrise de :
    - Figma (pixel perfect, propriétés de composants, auto-layout, variables et workflows d’IA);
    - Confluence pour la création et la maintenance d’une documentation claire et évolutive;
    - Miro pour la création et l’animation d’espaces d’alignement multidisciplinaire;
    - Travail dans l’éditeur de jeu.
- Minimum de 5 années d’expérience en UX dans l’industrie du jeu vidéo.
- Qualités recherchées :
    - Proactivité, autonomie et polyvalence;
    - Curiosité et volonté d’amélioration continue;
    - Agilité et résilience dans un environnement en constante évolution;
    - Sens des responsabilités, attention aux détails et souci de qualité;
    - Passion pour le design de jeux et de produits.
- Atouts :
    - Diplôme en conception UX, conception d’interaction, psychologie cognitive ou domaine connexe;
    - Expérience dans la mise en place d’interfaces utilisateur;
    - Bon sens du design visuel ou du motion design;
    - Expérience en analyse de données.

Ce qu’il faut nous envoyer

- Votre CV mettant en valeur votre formation, vos expériences et vos compétences.
- Un portfolio présentant vos meilleurs travaux (joignez des images ou un lien vers votre site personnel ou portfolio en ligne).

Ubisoft est une référence mondiale du jeu vidéo, avec des équipes réparties aux quatre coins du monde qui créent des expériences de jeu originales et mémorables, de Assassin’s Creed à Rainbow Six en passant par Just Dance et bien d’autres encore. Ils croient que la diversité des points de vue fait progresser à la fois les joueurs et les équipes. Si vous êtes passionné·e par l’innovation et que vous souhaitez repousser les limites du divertissement, rejoignez leur aventure et aidez-les à créer l’inconnu!