



Programmeuse, Programmeur Réseaux (C++) Senior

Montreal - Full-time - 744000030373471

Apply Now:

<https://jobs.smartrecruiters.com/Ubisoft2/744000030373471-programmeuse-programmeur-reseaux-c-senior?oga=true>

Responsabilités principales :

- Concevoir, mettre en œuvre et maintenir des systèmes de réseau pour les jeux multi-joueurs.
 - Collaborer avec d'autres ingénieurs pour intégrer les fonctionnalités réseau dans le moteur de jeu.
 - Optimiser les performances du réseau pour garantir une faible latence, une faible bande passante et une haute fiabilité.
 - Dépanner et résoudre les problèmes liés au réseau pendant le développement et après le lancement.
 - Travailler en étroite collaboration avec les équipes de gameplay et de backend pour assurer une intégration transparente des fonctionnalités réseau.
 - Se tenir au courant des dernières technologies et meilleures pratiques en matière de réseau.
-
- Expérience significative dans l'application de principes réseaux dans un ou plusieurs jeux AAA multijoueur.
 - Expérience en programmation haute performance, multithreading et gestion de la mémoire.
 - Connaissance experte des concepts réseau de bas niveau et des systèmes de jeu multijoueur de haut niveau.
 - Solide compréhension des protocoles réseau, de la transmission de données et des techniques de synchronisation.
 - Expérience dans la conception d'architecture systèmes d'envergure.
 - Capacité à concevoir et mettre en œuvre des architectures multi-joueurs évolutives.
 - Excellentes compétences en collaboration.

Quoi nous envoyer

- Votre CV mettant en valeur votre formation, votre expérience, vos compétences et les jeux livrés