



Artiste de Textures

Montreal - Full-time - 743999907483308

Apply Now:

<https://jobs.smartrecruiters.com/Ubisoft2/743999907483308-artiste-de-textures?oga=true>

En tant qu'artiste de textures à Ubi MTL, vous donnerez vie à un monde immersif en créant et en appliquant des textures conférant profondeur et dimension à tout ce qu'il contient. Grâce à un mélange d'observation, de talent et d'imagination, vous ajouterez les détails qui définiront les personnages, objets et environnements.

Vous vous inspirerez de la réalité pour construire des matériaux réalistes et vous vous adapterez aux nouveaux outils pour en tirer leurs pleins potentiels. Vous choisirez librement les méthodes qui fonctionnent le mieux pour vous afin de créer une apparence finale qui conviendra à l'ambiance du jeu et le rendra mémorable.

Ce que vous ferez

- Collaborer avec l'équipe artistique pour comprendre la **vision artistique** du jeu et définir les priorités de texture.
- Vous familiariser avec l'art conceptuel et rechercher vos propres références pour développer le langage de **conception visuelle**.
- Collaborer de près avec les artistes de niveaux pour comprendre les **besoins d'environnements**.
- Créer des textures à partir de rien ou en utilisant des références ou des scans + créer et organiser votre **banque de textures**.
- Travailler avec les modelleuses et modelleurs pour suggérer des textures et participer au **mapping 3D**.
- Trouver l'équilibre entre les **aspects artistiques** et les **contraintes techniques**.
- **Peaufiner** les textures et les appliquer aux modèles 3D.
- **Documenter et partager** vos connaissances et meilleures pratiques.
- Modifier votre travail selon les commentaires des équipes interdépendantes (**déboguer et optimiser**).

Ce que vous apportez à l'équipe

- De l'expérience en texturation, modélisation, éclairage, ou autre expérience pertinente
- Une connaissance des outils d'art 2D (p. ex. Photoshop) et une familiarité avec le logiciel 3D Maya + les moteurs de jeu (p. ex. Unity ou Unreal)
- De l'expérience en création et gestion des shaders dans V-Ray
- Une bonne compréhension des fondamentaux d'art (éclairage, composition, proportion, théorie de couleurs, etc.), des rendus à base physique et des contraintes de jeu
- Un esprit créatif, collaboratif et innovateur
- D'excellentes aptitudes en observation, communication, relations interpersonnelles et

présentation

- La motivation à solliciter l'avis des collègues et capacité à s'y adapter
- Une sensibilité esthétique et une grande attention aux détails les plus subtils

Ce qu'il faut nous envoyer

- Votre CV mettant en valeur votre formation, vos expériences et vos compétences
- Un portfolio de vos meilleurs travaux (joindre des images ou nous envoyer un lien vers votre site Web personnel ou votre portfolio en ligne)

Des personnes réelles analyseront votre candidature. Dans ce cas, il s'agit de Yara et Nicole, nos spécialistes en acquisition de talents. Alors qu'elles commencent à faire votre connaissance à travers votre profil, apprenez à les connaître à travers les vidéos ci-dessous.

À propos de nous

Les équipes d'Ubisoft comptent 20 000 personnes réparties sur plus de 30 pays aux quatre coins du monde et sont liées par une mission commune : enrichir la vie des joueuses et des joueurs au moyen d'expériences de jeu originales et mémorables. Leur énergie et leur talent ont permis de donner vie à de nombreuses franchises acclamées telles que Assassin's Creed, Far Cry, Watch Dogs, Just Dance, Rainbow Six et bien d'autres à venir.

Ubisoft est une entreprise soucieuse de l'égalité des chances et estime que la diversité des origines et des perspectives est essentielle pour créer des mondes qui permettent l'épanouissement et l'expression de tous·tes.

Travailler à Ubi MTL, c'est jouir d'un milieu de travail qui éveille la créativité et favorise la connexion. Nous offrons un espace collaboratif axé sur l'avancement professionnel, les occasions d'apprentissage et le bien-être (nos importants avantages sociaux en témoignent!).

Si vous êtes enthousiaste à l'idée de relever des défis passionnants, d'exploiter les toutes dernières technologies et de prendre part au futur du divertissement, rejoignez-nous pour créer l'inconnu.

À Ubisoft, vous êtes les bienvenu·es tel·les que vous êtes. Nous accueillons la diversité sous toutes ses formes. Nous nous engageons à favoriser un environnement de travail inclusif et respectueux de toutes les différences.