



Directrice artistique adjointe, Directeur artistique adjoint - Rainbow Six Siege

Montreal - Full-time - 743999877319162

Apply Now:

<https://jobs.smartrecruiters.com/Ubisoft2/743999877319162-directrice-artistique-adjointe-directeur-artistique-adjoint-rainbow-six-siege?oga=true>

En tant que directeur·trice artistique adjoint·e à Ubi MTL, votre rôle sera centré sur l'inspiration : du haut vers le bas et du bas vers le haut.

Après avoir inspiré la vision artistique globale d'un jeu, vous définirez la direction de ses personnages, props, et environnements, puis donnerez à un groupe d'artistes le pouvoir de la mener à bien.

Vous communiquerez une direction claire, mais accueillerez toujours les suggestions et les améliorations. Vous favoriserez un environnement de liberté créative qui permettra à chaque artiste de trouver des idées qui correspondront à l'esprit du jeu et renforceront son identité visuelle.

Tout au long de la production, vous vous concentrerez sur la vue globale, puis sur les détails et veillerez à ce que tout s'assemble et se tient ensemble. Le but ultime? Un monde riche, cohérent et immersif à découvrir pour les joueur·euses.

Ce que vous ferez

- Travailler en étroite collaboration avec la direction artistique pour aider à développer la **vision artistique** du jeu.
- Lancer des **idées** et effectuer des **recherches** afin de définir la direction artistique de votre domaine de spécialité.
- Collaborer avec les artistes pour traduire les idées en *mood boards* et en **références** inspirantes et pertinentes.
- Présenter et expliquer les concepts aux **artistes** afin de les relier à la vision et de les orienter.
- Rencontrer régulièrement votre équipe pour donner (et recevoir) de la rétroaction, partager des suggestions, établir des jalons, trouver un équilibre entre les **aspects artistiques** et les **contraintes techniques**, etc.
- Travailler avec d'autres directeur·trices afin de revoir et de valider le contenu du jeu pour atteindre la **qualité** + garantir une direction cohérente et unifiée.
- Rester au courant des **avancements généraux** en veillant à ce que l'art, la narration, la conception et la technique se soutiennent mutuellement.

Ce que vous apportez à l'équipe

- Une solide compréhension des fondamentaux de l'art (éclairage, composition, architecture,

anatomie, proportion, etc.), de la culture artistique (photographie, films, livres, bandes dessinées, etc.) et de la culture des jeux vidéo

- Une connaissance des moteurs de jeu (p. ex. Unity ou Unreal) et de leurs limitations, des outils d'art 2D (p. ex. Photoshop) et des logiciels 3D (p. ex. 3DS Max, Maya ou ZBrush)
- De l'expérience artistique dans l'industrie du jeu vidéo (ou autre expérience pertinente) et en leadership
- D'excellentes compétences en relations interpersonnelles et en présentation
- Une ouverture d'esprit : vous êtes réceptif·ive aux nouvelles idées et aux nouvelles perspectives
- Une communication efficace entre les services : vous avez le savoir-faire nécessaire pour communiquer aisément avec les équipes techniques et créatives.

Ce qu'il faut nous envoyer

- Votre CV mettant en valeur votre formation, vos expériences, vos compétences et, s'il y a lieu, vos jeux livrés
- Un portfolio de vos meilleurs travaux (joignez des images ou envoyez-nous un lien vers votre site Web personnel ou votre portfolio en ligne)

Des personnes réelles analyseront votre candidature. Dans ce cas, il s'agit de Nicole et Yara, nos spécialistes en acquisition de talents. Alors qu'elles commencent à faire votre connaissance à travers votre profil, apprenez à les connaître à travers les vidéos ci-dessous.

À propos de nous

Les équipes d'Ubisoft comptent 20 000 personnes réparties sur plus de 30 pays aux quatre coins du monde et sont liées par une mission commune : enrichir la vie des joueuses et des joueurs au moyen d'expériences de jeu originales et mémorables. Leur énergie et leur talent ont permis de donner vie à de nombreuses franchises acclamées telles que Assassin's Creed, Far Cry, Watch Dogs, Just Dance, Rainbow Six et bien d'autres à venir.

Ubisoft est une entreprise soucieuse de l'égalité des chances et estime que la diversité des origines et des perspectives est essentielle pour créer des mondes qui permettent l'épanouissement et l'expression de tous·tes.

Travailler à Ubi MTL, c'est jouir d'un milieu de travail qui éveille la créativité et favorise la connexion. Nous offrons un espace collaboratif axé sur l'avancement professionnel, les occasions d'apprentissage et le bien-être (nos importants avantages sociaux en témoignent!).

Si vous êtes enthousiaste à l'idée de relever des défis passionnants, d'exploiter les toutes dernières technologies et de prendre part au futur du divertissement, rejoignez-nous pour créer l'inconnu.

À Ubisoft, vous êtes les bienvenu·es tel·les que vous êtes. Nous accueillons la diversité sous toutes ses formes. Nous nous engageons à favoriser un environnement de travail inclusif et respectueux de toutes les différences.