Programmeur.euse Animation

Montreal - Full-time - 744000158787019

Apply Now:
https://jobs.smartrecruiters.com/Ubisoft2/744000158787019-programmeur-euse-animation?oga=true

Nous sommes une petite équipe autonome qui développe une expérience multijoueur ambitieuse sur l'Unreal Engine. Nous recherchons des développeur·euse·s très impliqué·e·s, animé·e·s par l'exécution, le sens des responsabilités et la fierté de construire quelque chose de concret - ensemble.

Ce que vous ferez

- Collaborer avec les équipes d'animation, de programmation et de capture de mouvement afin de comprendre leurs besoins et de développer des solutions adaptées.
- Analyser les fonctionnalités d'animation existantes dans le moteur de jeu.
- Concevoir, développer et maintenir des systèmes d'animation performants et évolutifs.
- Créer des outils et systèmes contribuant à des mondes vivants et dynamiques.
- Maintenir et optimiser les systèmes d'animation existants pour répondre aux besoins des nouveaux projets.
- Programmer des systèmes de manière claire et structurée en tenant compte de la performance, de la mémoire et de la compatibilité.
- Combiner les aspects techniques et artistiques afin d'assurer une représentation visuelle de qualité.
- Rechercher et développer de nouvelles techniques d'animation, notamment procédurales et physiques.
- Assurer une veille sur les pratiques et technologies d'animation et partager vos connaissances avec les équipes.
- Participer à l'amélioration continue des outils et processus liés à l'animation.

Ce que vous apportez à l'équipe

- Maîtriser le C++ et le C#.
- Utiliser efficacement Visual Studio.
- Appliquer de solides connaissances en mathématiques 3D.
- Travailler avec des techniques d'animation comme le rigging, les machines à états, les physiques ragdoll, les cinématiques inverses (IK) et les animations faciales.
- Comprendre les besoins liés au développement d'outils d'animation et proposer des améliorations pertinentes.
- Collaborer efficacement avec des équipes multidisciplinaires.
- Porter attention aux détails afin d'identifier et corriger les problèmes dans les systèmes.
- Communiquer clairement des concepts techniques à différents partenaires.