Cheffe, Chef d'équipe Informatique Procedural Team (Anvil)

Montreal - Full-time - 744000158778795

Apply Now:
https://jobs.smartrecruiters.com/Ubisoft2/744000158778795-cheffe-chef-d-equipe-informatique-procedural-team-anvil-?oga=true

L’équipe World Building d’Anvil Pipeline est à la recherche d’un·e chef·fe d’équipe pour son équipe de systèmes procéduraux. Rejoindre Anvil Pipeline, c’est contribuer à la convergence technologique chez Ubisoft, participer au développement de l’une des meilleures suites de création de contenu de jeu et soutenir plusieurs productions Ubisoft simultanément.

Ce que vous ferez

En tant que chef·fe d’équipe, vous travaillerez en collaboration avec l’équipe de leadership du domaine World Building sur les dossiers liés à votre périmètre. En collaboration avec le.la lead technique de l’équipe ainsi qu’avec le.la directeur technique du domaine, vous contribuerez à l’exécution de la vision et à l’atteinte des objectifs de notre roadmap.

Vous serez également amené·e à développer une compréhension globale de l’ensemble des systèmes supportés et développés par votre équipe, afin de bien accompagner les décisions, les priorités et les suivis liés aux livrables.

Responsabilités principales

- Planifier les milestones et les sprints en collaboration avec les parties prenantes appropriées.
- Créer, prioriser, assigner et suivre quotidiennement les tâches et l’avancement du travail de l’équipe en fonction des livrables.
- Identifier proactivement les risques et les bloquants, puis proposer des solutions au responsable du domaine pour votre équipe.
- Assurer un suivi régulier avec chacun·e de vos employé·es, participer à leur développement individuel et contribuer activement au processus d’évaluation de la performance.
- Collaborer étroitement avec le.la responsable du domaine World Building et l’équipe de

production d’Anvil Pipeline afin d’assurer l’alignement et le bon déroulement des travaux.

Ce que vous apportez

- Capacité à collaborer efficacement avec d’autres leaders et parties prenantes.
- Leadership et solides habiletés de communication interpersonnelle.
- Bonne gestion du temps et des priorités.
- Capacité à développer des équipes performantes.
- Capacité à gérer le stress, le changement et l’ambiguïté.
- Courage managérial et capacité à aborder les enjeux de façon constructive.
- Souplesse dans l’organisation du travail.
- Expérience du cycle complet de développement d’un jeu AAA.

Connaissances techniques

- C++.
- Outils de développement et de production tels que Perforce, Visual Studio, Jira et Office 365.
- Contraintes techniques liées au temps réel, aux moteurs de jeux vidéo et aux éditeurs de niveau.
- Atout : outils de génération de contenu visuel procédural, par exemple UE PCG, Houdini, etc.
- Atout : outils de création de monde.

- Atout : organisation des données dans un moteur de jeu, par exemple entités, composants et modèle d’objets.