# Programmeur.euse 3D Sénior

## Montreal - Full-time - 744000158770593

**Apply Now:**
https://jobs.smartrecruiters.com/Ubisoft2/744000158770593-programmeur-euse-3d-senior?oga=true

Nous sommes une petite équipe autonome qui développe une expérience multijoueur ambitieuse sur l'Unreal Engine. Nous recherchons des développeur·euse·s très impliqué·e·s, animé·e·s par l'exécution, le sens des responsabilités et la fierté de construire quelque chose de concret - ensemble.

**Ce que vous ferez**

- Concevoir, implémenter et maintenir des fondations moteur sous Unreal Engine, avec un focus fort sur la stabilité, la performance et la scalabilité, afin de supporter une production always playable et orientée livraison.
- Porter des chantiers rendering et frame performance : diagnostic et optimisation GPU/CPU, définition de budgets, pipelines, et mise en place de garde-fous (profiling, détection de régressions, benchmarks) pour sécuriser la qualité en continu.
- Être propriétaire de solutions techniques de bout en bout : design, implémentation, intégration, revue et durcissement, avec une logique production + live hygiene (stabilité, performance, sécurité, exploitabilité).
- Collaborer au quotidien avec gameplay, tech art, VFX, level art, tools et build afin de garantir que les choix moteur (rendering, streaming, LOD) permettent de livrer vite sans dégrader la performance, et que les workflows Unreal restent fluides pour une petite équipe autonome.
- Incarner un rôle de senior hands-on : écrire du code au quotidien, débugger au plus près du moteur, challenger les solutions, documenter le « pourquoi », et élever durablement la barre qualité de l'équipe (standards, patterns, dette technique maîtrisée).

**Ce que vous apportez**

- Un baccalauréat en informatique, en génie informatique ou l'équivalent.
- Au moins 7 années d'expérience en programmation, préférablement dans l'industrie du jeu vidéo
- Une compétence pour communiquer avec tous les corps de métier et pour appuyer votre équipe et la tirer vers le haut en matière de visuels et de performance
- De l'expérience avec HLSL, Direct X
- Une maîtrise du langage C++
- De l'expérience en conception pour consoles de jeu vidéo et en optimisation de la performance

sur console

- La bosse des maths (l’algèbre, la géométrie et le calcul n’ont plus de secret pour vous!)
- De la créativité et un sens de l’innovation

**Atout**

- De l’expérience sur une équipe qui a livré un jeu vidéo
- Une compréhension de C#