Chef.fe d'équipe outils et automatisation (Rainbow Six)

Montreal - Full-time - 744000158770294

Apply Now:
https://jobs.smartrecruiters.com/Ubisoft2/744000158770294-chef-fe-d-equipe-outils-et-automatisation-rainbow-six-?oga=true

En tant que responsable d'équipe à Ubisoft Montréal, vous accompagnerez une équipe qui améliore les méthodes de développement, les chaînes d'intégration et de livraison continues, les systèmes de compilation et les outils utilisés pour livrer Rainbow Six.

Vous travaillerez avec la personne responsable des orientations techniques et les équipes partenaires pour réduire les obstacles au développement, améliorer la qualité des livrables et rendre les livraisons plus fiables. Vous accompagnerez aussi l'adoption progressive de l'intelligence artificielle dans les méthodes de travail de l'équipe.

Ce que vous ferez:

- Encadrer et accompagner l'équipe dans son travail et le développement de ses membres;
- Aligner la feuille de route et les priorités avec la personne responsable des orientations techniques;
- Prioriser les initiatives selon leur effet sur la productivité, la qualité et la fiabilité des livraisons;
- Planifier et suivre les travaux de l'équipe, en tenant compte des dépendances;
- Repérer les obstacles dans les méthodes de développement avec les équipes partenaires;
- Faciliter la collaboration avec les équipes de développement, d'assurance qualité, de services en ligne, de production et de technologies de base;
- Vérifier la valeur des solutions pour les équipes qui les utilisent et leur réponse aux besoins recensés;
- Améliorer les pratiques de compilation, d'intégration et de livraison continues, d'automatisation des tests, d'outillage et d'observation des systèmes;
- Accompagner l'adoption de l'intelligence artificielle pour l'automatisation, l'examen des problèmes, la qualité du code et l'accélération des retours sur le travail;
- Favoriser la collaboration et l'amélioration continue au sein de l'équipe.

Ce que vous apportez à l'équipe:

- Expérience en gestion et accompagnement d'équipe dans un environnement logiciel, technique ou de jeu vidéo;
- Bonne compréhension de l'intégration et de la livraison continues, des systèmes de compilation, de l'automatisation et des outils de développement;
- Capacité à transformer une orientation technique en plan de travail avec les partenaires

techniques;
- Expérience en planification, priorisation et suivi des livraisons, y compris la gestion des dépendances;
- Aisance à collaborer avec plusieurs équipes dans un environnement de production complexe;
- Connaissance des pratiques de qualité logicielle, d’automatisation des tests, d’observation des systèmes ou d’outillage interne;
- Capacité à accompagner les membres d’une équipe et à communiquer clairement;
- Intérêt pour les usages concrets de l’intelligence artificielle dans le développement logiciel.