Administrateur.rice Systèmes et Applications

Montreal - Full-time - 744000158749881

Apply Now:
https://jobs.smartrecruiters.com/Ubisoft2/744000158749881-administrateur-rice-systemes-et-applications?oga=true

Ubisoft IT recherche un.e administratrice.eur systèmes et applications pour rejoindre l'équipe *IT Production Services*. C'est une équipe répartie à l'international dont la mission est de proposer des solutions optimisées, offrant aux équipes de production de jeux des options adaptées à leurs besoins spécifiques. Ce service est un élément clé de l'écosystème de production de jeux et est utilisé par des milliers de contributeurs de contenu de jeux de tous les studios d'Ubisoft.

Dans ce rôle, vous serez chargé.e d'assurer le bon fonctionnement de nos processus de développement de jeux vidéo. Que ce soit pour nos joueuses.eurs ou nos employé.e.s, nos équipes TI sont la colonne vertébrale de services et d'infrastructures qui répondent aux défis technologiques les plus exigeants. Vous serez en première ligne pour assurer le bon fonctionnement des processus de développement des jeux vidéo.

Responsabilités :

- Fournir un support opérationnel pour les déploiements sur site d'outils essentiels tels que Perforce, GitLab et Artifactory;
- Assister les utilisateurs.rices principaux des productions de jeux pour les problèmes liés à l'application, en veillant à ce qu'ils travaillent efficacement;
- Dépanner et résoudre rapidement les incidents afin de minimiser les perturbations de la production;
- Améliorer en permanence les processus et solutions existants, afin de les rendre plus efficaces et efficients;
- Collaborer étroitement avec les collègues pour s'assurer que l'environnement de production d'Ubisoft est propice à la réussite;
- Interagir avec les studios pour les besoins de l'entreprise et proposer des solutions pratiques et durables.

**Astreinte requis: environ une fois tous les deux mois, y compris les fins de semaines.*

- Solide expérience et connaissance des systèmes d'exploitation Linux;
- Expérience des systèmes de gestion de code source tels que Perforce, GIT, Gitlab, Team Foundation et Subversion, associée à une bonne connaissance des concepts de gestion de versions tels que les lignes de code, le branchement, la fusion, l'intégration et le versionnage;
- Expérience des plateformes infonuagiques telles que MS Azure, AWS ou GCP;
- Expérience des technologies de conteneurisation et d'orchestration telles que Kubernetes et Docker;
- Connaissance des technologies d'automatisation et d'Infrastructure en tant que code telles que

Ansible et Terraform;
- Connaissance des concepts de réseau, de systèmes et de stockage.

Pour info : Si vous avez besoin d'un permis de travail, votre admissibilité peut dépendre de votre éducation et de vos années d'expérience de travail pertinentes, comme l'exige le gouvernement.

Les habiletés et les connaissances se présentent sous différentes formes et peuvent être basées sur des expériences pertinentes, c'est pourquoi nous vous encourageons vivement à poser votre candidature, même si vous ne remplissez pas toutes les exigences énumérées ci-dessus.

Chez Ubisoft, nous encourageons la diversité sous toutes ses formes. Nous nous engageons à favoriser un environnement de travail inclusif et respectueux pour tous. Nous savons qu'il est important que l'entretien soit agréable. Par conséquent, si vous avez besoin d'accommodements, veuillez nous faire savoir si nous pouvons faire quoi que ce soit pour faciliter le déroulement de l'entretien.