Programmeur·se Senior C++ - Apprentissage automatique

Montreal - Full-time - 744000158745167

Apply Now:
https://jobs.smartrecruiters.com/Ubisoft2/744000158745167-programmeur-se-senior-c-apprentissage-automatique?oga=true

Ce que vous ferez :

Nous sommes à la recherche un programmeur principal en C++ qui contribuera au développement d'applications dans le domaine du Machine Learning. Le rôle du programmeur principal en C++ avec une expérience en IA/ML est d'apporter les meilleures pratiques et principes de conception pour aider l'équipe à réaliser notre feuille de route ambitieuse.

Responsabilités principales :

- Fournir et soutenir des systèmes ML basés sur les exigences et objectifs commerciaux.
- Développer, intégrer et maintenir des moteurs d'inférence, des bibliothèques et des frameworks ML.
- Exploiter le meilleur matériel (NPU, GPU, CPU) pour accélérer les calculs liés au ML.
- Développer des systèmes pour évaluer, optimiser et mesurer les performances des modèles.
- Intégrer et maintenir les systèmes ML dans les moteurs de jeu et dans les jeux.
- Écrire des tests unitaires et des tests d'intégration.
- Collaborer avec l'équipe de science des données, les programmeurs spécialisés (gameplay, AI etc.), l'équipe de recherche et d'autres parties prenantes comme les productions.
- Programmer de manière claire et structurée en respectant les exigences de performance, de

maintenance, de modularité, de scalabilité et de compatibilité.

Autres responsabilités :

- Créer des preuves de concept, ce qui peut nécessiter la formation de modèles, l'affinage, l'expérimentation avec différentes techniques et modèles.

- Suggérer des améliorations lorsque nécessaire en concevant et en mettant en œuvre de nouveaux systèmes ou en améliorant les systèmes existants.

- Mener des recherches pour rester à jour avec les dernières avancées.

- Documentation, présentations et partage de connaissances pour communiquer des concepts d'IA complexes à des collaborateurs techniques et non techniques.

Ce que vous apportez :

Éducation :

Diplôme de baccalauréat en informatique ou en génie informatique ou équivalent.

Un master en apprentissage automatique ou tout autre master pertinent est un véritable atout.

Expérience pertinente :

Minimum 10 ans d'expérience en programmation C++.

Minimum 5 ans d'expérience en IA/ML.

Compétences principales :

- Connaissance approfondie du C++ requise.

- Solides compétences en architecture.

- Bonne connaissance du matériel, pour tirer parti du multithreading et optimiser la gestion de la mémoire.

- Bonne connaissance des fondamentaux de l'apprentissage automatique et profond.

Autres compétences :

- Maîtrise de Python est un atout.

- Expérience de travail avec des moteurs de jeu est un atout.

- Connaissance ou expérience en Reinforcement Learning (apprentissage par renforcement).