



Programmeur.euse Engin (FOR HONOR)

Montreal - Full-time - 744000158716919

Apply Now:

<https://jobs.smartrecruiters.com/Ubisoft2/744000158716919-programmeur-euse-engin-for-honor?oga=true>

En tant que programmeur.euse moteur à Ubisoft Montréal, vous contribuerez à l'évolution des fondations technologiques de For Honor au sein de l'équipe des technologies centrales.

Vous développerez et optimiserez les systèmes du moteur d'un jeu en exploitation, en collaboration avec les équipes de jouabilité, des services en ligne, des outils, de l'interface utilisateur et des graphismes. Votre travail soutiendra la performance et la stabilité du jeu ainsi que les outils utilisés par l'équipe.

Ce que vous ferez:

- Développer et maintenir les systèmes centraux du moteur;
- Examiner et résoudre les problèmes complexes de performance, de stabilité et de mémoire;
- Concevoir et intégrer des améliorations technologiques répondant aux besoins de la production;
- Collaborer avec les autres disciplines pour mettre en œuvre des solutions techniques;
- Réaliser des revues de code et contribuer aux pratiques de programmation de l'équipe;
- Accompagner les autres programmeur.euses dans l'utilisation et l'évolution des systèmes du moteur;
- Contribuer à l'optimisation, à l'automatisation et à la modernisation des technologies du projet;
- Suivre l'évolution des technologies et améliorer les processus de développement.

Formation :

- Diplôme en informatique ou génie informatique ou toutes autres formations équivalentes.

Expérience pertinente :

- Minimum de 5 ans d'expérience en programmation de logiciel, idéalement dans le domaine du jeu vidéo ou toutes autres expériences pertinentes.

Ce que vous apportez à l'équipe:

- Mettre à profit votre expérience en programmation C++;
- Comprendre l'architecture des moteurs de jeu et les systèmes de bas niveau;
- Appliquer votre expérience en optimisation des performances, en gestion de plusieurs fils; d'exécution ou en gestion de la mémoire;

- Résoudre des problèmes techniques et utiliser des méthodes de débogage;
- Connaître Anvil ou Scimitar, ou souhaiter apprendre à utiliser le moteur;
- Apporter, comme atout, une expérience sur un jeu multijoueur ou un jeu en exploitation.

Ce qu'il faut nous envoyer:

- Votre CV mettant en valeur vos compétences;
- Des liens vers des projets de programmation ou des dépôts de code pertinents.

À propos de FOR HONOR:

For Honor est un jeu de combat multijoueur établi depuis plus de 10 ans et soutenu par une communauté passionnée de plus d'un million de joueurs actifs mensuels. Avec une équipe d'environ 140 personnes, nous continuons d'investir dans l'évolution du jeu et des technologies qui soutiendront son avenir pour les années à venir.