



Animateur-trice jouabilité sénior (PNJ) - [Far Cry]

Montreal - Full-time - 744000158715364

Apply Now:

<https://jobs.smartrecruiters.com/Ubisoft2/744000158715364-animateur-trice-jouabilite-senior-pnj-far-cry-?oga=true>

En tant qu'**animateur-trice de jouabilité sénior (PNJ)** à Ubisoft Montréal, vous contribuerez à la création, à l'intégration et à la validation des systèmes d'animation pour les personnages non joueurs, qu'ils soient alliés ou ennemis. Vous travaillerez en respectant la vision de la direction de l'animation ainsi que les contraintes de conception et les exigences techniques du moteur de jeu.

Ce que vous ferez:

- Concevoir des systèmes d'animation pour des comportements de PNJ variés, incluant la locomotion, la navigation 3D, les comportements de combat et les situations d'otage;
- Traiter et améliorer des données de **capture de mouvement** en tenant compte des contraintes du moteur de jeu;
- Exporter et intégrer les animations selon les standards techniques établis en collaboration avec les **animateur-trice-s techniques**, les **concepteur-trice-s** et les **programmeur-euse-s**;
- Tester et ajuster les systèmes d'animation directement dans le jeu afin d'assurer leur stabilité et leur qualité;
- Collaborer avec les équipes d'**animation**, de **programmation** et de **conception** pour livrer des fonctionnalités alignées sur les objectifs de production;
- Assurer la qualité finale des fonctionnalités animées intégrées au jeu.

- Une solide expérience en **animation de jouabilité pour les jeux vidéo**;
- Expérience en **animation de PNJ** et en création de systèmes d'animation;
- Maîtrise du traitement de données de **capture de mouvement**;
- Connaissance de **MotionBuilder**;
- Une participation à un **jeu AAA publié** est un plus;
- Compréhension des contraintes techniques liées à l'intégration dans un moteur de jeu;
- Capacité à collaborer dans un environnement multidisciplinaire;
- Souci du détail et sens de la qualité visuelle;
- Approche collaborative favorisant la résolution de problèmes et le partage d'idées.

Ce qu'il faut nous envoyer

- Votre **CV** mettant en valeur vos compétences et votre expérience.
- Un **portfolio** de vos meilleures réalisations en animation.