Chef.fe d'équipe Informatique (Online)

Montreal - Full-time - 744000158701059

Apply Now:
https://jobs.smartrecruiters.com/Ubisoft2/744000158701059-chef-fe-d-equipe-informatique-online-?oga=true

En tant que **chef·fe d'équipe informatique (*Online*)** à Ubisoft Montréal, vous guiderez une équipe responsable des systèmes et services connectés soutenant l'expérience multijoueur du jeu. Vous collaborerez étroitement avec les équipes de gameplay, de production et d'infrastructure afin d'assurer la livraison de fonctionnalités *online* fiables, évolutives et cohérentes avec la vision du projet.

Dans ce rôle, vous contribuerez autant à l'organisation et au développement de l'équipe qu'à la qualité technique des services backend en environnement live.

Ce que vous ferez

- Coordonner les activités de l'équipe online en assurant la planification, la priorisation et le suivi des travaux liés aux services *backend*, à la progression, à la persistance, à l'économie et à la télémétrie;
- Livrer les fonctionnalités online de bout en bout en assurant l'alignement entre les équipes conception, jouabilité, client et *backend*;
- Soutenir une culture de collaboration, de responsabilisation et d'amélioration continue au sein de l'équipe;
- Accompagner les membres de l'équipe dans leur développement professionnel et le partage des bonnes pratiques;
- Collaborer étroitement avec les équipes *Unreal*, services Ubisoft et *Live Ops* afin de garantir une intégration cohérente et maintenable;
- Mettre en place des systèmes backend robustes incluant le *monitoring*, la gestion des incidents, les migrations, les alertes et les procédures de *rollback;*
- Veiller à la stabilité, à l'observabilité et à l'évolutivité des systèmes *online*;
- Participer aux décisions techniques et architecturales afin de soutenir la vision technologique du projet;
- Contribuer ponctuellement à la programmation afin de rester proche des réalités techniques de l'équipe;
- Communiquer les risques, les priorités et l'avancement des travaux aux partenaires de production et aux autres équipes.

Ce que vous apportez à l'équipe

- Un baccalauréat en informatique ou en génie informatique (ou une formation équivalente);
- Une vaste expérience en programmation de jeux vidéo;
- Un minimum de 3 ans d'expérience en gestion d'une équipe de programmation;

- Excellente maîtrise du C++ et d’autres langages utilisés en production de jeux;
- Participation à la production complète d’au moins un jeu vidéo dans un rôle de programmation ou de coordination technique;
- Solides compétences en organisation, en suivi des priorités et en collaboration interdisciplinaire;
- Excellentes aptitudes en communication, en accompagnement d’équipe et en partage des connaissances;
- Capacité à maintenir une approche calme et constructive dans des contextes complexes ou changeants;
- Bonne compréhension de la production de jeux vidéo et capacité à collaborer efficacement avec différents corps de métier impliqués dans le développement.