



Programmeuse, Programmeur en ligne (Online services - player identity)

Montreal - Full-time - 744000158700011

Apply Now:

<https://jobs.smartrecruiters.com/Ubisoft2/744000158700011-programmeuse-programmeur-en-ligne-online-services-player-identity-?oga=true>

Chez Ubisoft, l'équipe *Online services - player identity* est à la recherche de développeurs ou développeuses logiciels expérimenté(e)s pour contribuer à la conception et à l'évolution des services qui gèrent l'identité des joueurs à travers les jeux et les expériences en ligne d'Ubisoft.

Comme ces services soutiennent plusieurs initiatives stratégiques au sein d'Ubisoft, vous contribuerez à la conception et au développement de solutions robustes, évolutives et sécurisées. Vous relèverez des défis techniques complexes et participerez à la création de solutions simples et efficaces dans un environnement de systèmes distribués.

Dans ce rôle, vous travaillerez avec des technologies et des pratiques de développement modernes, notamment :

- .NET Core
- Docker
- AWS (Aurora RDS, ElastiCache Redis)
- Outils de développement assistés par l'IA (ex. : GitHub Copilot, Claude Code)
- Infrastructure as Code (IaC)
- Pipelines CI/CD (GitLab)
- SonarQube
- Grafana
- Kibana
- React

Une expérience avec C++ constitue un atout important, puisqu'une partie du rôle pourrait impliquer une contribution au développement de notre SDK. Une expérience avec React est également précieuse pour le développement et la maintenance d'outils administratifs internes basés sur le Web qui interagissent avec nos services.

Si vous aimez concevoir des API RESTful, travailler avec des microservices sur AWS, résoudre des défis techniques à grande échelle et collaborer dans une culture DevOps, nous aimerions vous connaître.

Responsabilités

- Participer à toutes les phases du développement logiciel, notamment l'analyse, la conception, l'implantation, les tests, l'intégration, le débogage, le déploiement et le soutien des services en ligne.

- Estimer les efforts de développement et contribuer à la planification des livraisons.
 - Fournir un soutien de haute qualité aux systèmes en production et aux services en exploitation.
 - Collaborer étroitement avec les membres de l'équipe et les partenaires interfonctionnels.
 - Assurer l'intégration adéquate des services de comptes avec les autres systèmes de la plateforme.
 - Évaluer les risques techniques et mesurer les impacts des décisions architecturales et d'implantation.
 - Se tenir à jour quant aux nouvelles technologies et aux meilleures pratiques liées aux services en ligne, aux jeux vidéo, à l'infonuagique et au développement Web.
-
- Baccalauréat en informatique, en génie logiciel ou combinaison équivalente de formation et d'expérience professionnelle.
 - Expérience professionnelle significative en développement logiciel, incluant la conception, le développement et le soutien de systèmes en production.
 - Solide expérience avec C# et .NET Core.
 - Expérience dans la conception et le développement d'API RESTful et de systèmes distribués basés sur une architecture de microservices.
 - Expérience avec les services infonuagiques et les technologies d'infrastructure modernes, idéalement avec AWS.
 - Expérience avec les applications conteneurisées et des technologies comme Docker.
 - Expérience des pratiques modernes de développement logiciel, incluant les pipelines CI/CD, les tests automatisés, les outils de qualité de code et les systèmes de gestion des versions.
 - Excellente compréhension des principes d'architecture logicielle, d'évolutivité, de fiabilité, de performance et de sécurité.
 - Expérience en résolution de problèmes et en soutien de systèmes en production dans un environnement de services en continu (*live services*).
 - Capacité à évaluer les compromis techniques, les risques et les impacts lors de décisions de conception et d'implantation.
 - Excellentes aptitudes de collaboration et de communication, avec une expérience démontrée du travail au sein d'équipes multidisciplinaires.
 - Capacité à travailler de façon autonome, à prendre en charge des initiatives techniques et à mener des solutions de leur conception jusqu'à leur livraison.
 - Curiosité et volonté de demeurer à l'affût des nouvelles technologies, pratiques de développement et tendances de l'industrie.

Qualifications privilégiées

- Expérience avec C++ et le développement de SDK.
- Expérience avec React et le développement d'applications Web modernes.
- Expérience avec l'Infrastructure as Code (IaC).
- Expérience avec des services AWS tels qu'Aurora RDS et ElastiCache Redis.
- Expérience des pratiques DevOps et de la responsabilité opérationnelle des services.
- Expérience avec les outils d'observabilité et de surveillance tels que Grafana, Kibana et SonarQube.
- Expérience avec des outils de développement assistés par l'IA comme GitHub Copilot ou Claude Code.
- Expérience sur des plateformes en ligne à grande échelle, des solutions SaaS ou des services liés au jeu vidéo.