



Directeur·trice technique associé·e - Design

Montreal - Full-time - 744000158558959

Apply Now:

<https://jobs.smartrecruiters.com/Ubisoft2/744000158558959-directeur-trice-technique-associe-e-design?oga=true>

En tant que directeur·trice technique associé·e - Design à Ubisoft Montréal, vous soutiendrez la vision technique et les flux de production liés aux systèmes de jeu et à la configuration de contenu. Vous collaborerez avec des équipes multidisciplinaires afin de créer des solutions évolutives, d'améliorer les méthodes de travail et d'assurer la fiabilité des structures de données soutenant la production de contenu à grande échelle pour le projet Siege.

Ce que vous ferez

- **Créer** et maintenir des gabarits MTX pour les éléments de personnalisation en développement
- **Définir** et documenter des structures de données réutilisables favorisant une production de contenu évolutive
- **Identifier** des occasions de développer des outils et de l'automatisation afin d'améliorer l'efficacité des flux de travail et la configuration des données
- **Contribuer** à la mise en place de pratiques de production durables et évolutives liées aux systèmes de jeu et aux flux de contenu
- **Gérer** les besoins de configuration de données multidisciplinaires ne relevant pas de l'animation, de l'audio ou des graphismes
- **Collaborer** avec plusieurs équipes afin de soutenir l'intégration de fonctionnalités et les besoins de configuration technique
- **Soutenir** l'équipe d'intelligence artificielle dans la configuration des données nécessaires au déploiement des bots IA sur les cartes du jeu
- **Agir** comme point de contact pour les flux de configuration partagés et le soutien à la production
- **Contribuer** au partage de connaissances et à l'alignement avec les directions techniques Design du projet Siege à l'échelle mondiale
- **Favoriser** des standards communs et une approche collaborative de résolution de problèmes entre les studios

Ce que vous apportez à l'équipe

- **Expérience** liée aux flux de travail techniques, à la configuration de données ou aux pipelines de production en développement de jeux vidéo
- **Connaissance** des flux de contenu de personnalisation, des structures de données évolutives ou des processus techniques de production
- **Capacité** à rédiger et maintenir une documentation technique claire
- **Compréhension** des pratiques liées aux outils, à l'automatisation et à l'optimisation des flux de travail

- **Compétences relationnelles** pour collaborer avec des équipes multidisciplinaires et internationales
- **Sens de l'organisation** et bonne gestion des priorités en environnement de production
- **Approche de résolution de problèmes** axée sur des solutions pratiques et évolutives
- **Maîtrise de l'anglais** requise pour collaborer avec des équipes internationales et utiliser de la documentation technique principalement disponible en anglais

Ce qu'il faut nous envoyer

- Votre CV mettant en valeur vos compétences
- Portfolio ou projets adaptés au rôle