



Artiste de niveau sénior (Unreal)

Montreal - Full-time - 744000158556532

Apply Now:

<https://jobs.smartrecruiters.com/Ubisoft2/744000158556532-artiste-de-niveau-senior-unreal?oga=tr ue>

En tant qu'artiste de niveau à Ubisoft Montréal, vous créerez des environnements 3D immersifs et mémorables. Vous assemblerez et positionnerez des éléments visuels afin de soutenir la narration environnementale, renforcer l'atmosphère du jeu et enrichir l'expérience des joueur·euses.

Que ce soit pour un niveau, une mission secondaire ou une section de monde ouvert, vous contribuerez à donner vie à des espaces de jeu cohérents et riches en personnalité. Grâce à votre sens artistique, vous saurez jouer avec l'éclairage, la composition et les détails pour créer des scènes visuellement fortes tout en respectant les contraintes techniques et la direction artistique du projet.

Ce que vous ferez

- Collaborer avec les concepteur·trices de niveaux et la direction artistique afin de comprendre la **vision du jeu**
- Effectuer des recherches artistiques et rassembler des **références visuelles** pertinentes
- Placer des substituts et **communiquer** les besoins de modélisation et de texturation aux équipes artistiques
- Trouver un équilibre entre les **objectifs artistiques** et les **contraintes techniques**
- Intégrer et assembler des ressources dans **Unreal** afin de créer des environnements soignés et immersifs
- Ajuster l'éclairage, la composition et les détails visuels pour **renforcer l'ambiance** et la lisibilité des scènes
- Vérifier la **cohérence du contenu** intégré avec la direction artistique et les besoins de jouabilité
- Tester, ajuster et **améliorer les environnements** afin d'assurer une expérience fluide pour les joueur·euses

Ce que vous apportez à l'équipe

- Maîtrise de logiciels 3D comme **Maya** ou **3ds Max**
- Bonne compréhension des techniques **d'optimisation** en temps réel et expérience sur **Unreal**
- Connaissance des **fondamentaux artistiques** comme l'éclairage, la composition et la théorie des couleurs
- Expérience en **modélisation, texturation, éclairage** ou traitement d'images
- Capacité à **collaborer** efficacement avec des équipes multidisciplinaires
- Excellentes habiletés de communication
- Curiosité, adaptabilité et sens de l'initiative

- Souci du détail et intérêt pour la création d'environnements immersifs

Ce qu'il faut nous envoyer

- Votre CV mettant en valeur vos compétences et vos expériences
- Un portfolio présentant vos meilleurs travaux ou un lien vers votre portfolio en ligne