



Animateur·trice technique sénior - [March of Giants]

Montreal - Full-time - 744000158524489

Apply Now:

<https://jobs.smartrecruiters.com/Ubisoft2/744000158524489-animateur-trice-technique-senior-march-of-giants-?oga=true>

En tant qu'**animateur·trice technique sénior** au sein de l'équipe de March of Giants à Ubisoft Montréal, vous soutiendrez, améliorerez et ferez évoluer les systèmes d'animation utilisés en production. Vous travaillerez en étroite collaboration avec les équipes d'animation, de création d'armatures, de conception de jeu et de programmation afin d'assurer la performance et la qualité des systèmes d'animation.

Ce que vous ferez:

- Soutenir et faire évoluer les **systèmes d'animation**, incluant la capture de mouvement, l'animation faciale et la synchronisation labiale;
- Collaborer avec les équipes d'animation et de création d'armatures sur des **systèmes procéduraux** et des structures d'animation;
- Analyser les besoins de production et proposer des **outils, méthodes et bonnes pratiques**;
- Effectuer la **validation technique** des ressources d'animation et accompagner les artistes;
- Soutenir l'**intégration des animations** dans le moteur de jeu;
- Créer et tester des **prototypes d'animation et de physique** dans le moteur;
- Maintenir et améliorer la **chaîne de production en animation** ainsi que les outils associés;
- Rédiger et tenir à jour la **documentation technique** destinée à l'équipe d'animation.

- Bonne compréhension des **flux de travail d'animation dans un moteur de jeu**;
- Solide maîtrise des **principes d'animation**, de l'anatomie et de la mécanique du corps;
- Expérience avec **Unreal Engine** et **Blueprints**;
- Connaissance des **systèmes d'armature**, de la cinématique inverse et des machines à états;
- Capacité à développer ou adapter des outils à l'aide de **langages de script** comme Python ou MaxScript;
- Familiarité avec les **logiciels de création de contenu numérique** pour l'animation;
- Compétences de base en **modélisation et animation**;
- Excellentes aptitudes en **collaboration et communication** interdisciplinaire;
- Sens du détail, autonomie et capacité d'adaptation.

Ce qu'il faut nous envoyer

- Votre CV mettant en valeur vos compétences et expériences pertinentes.
- Des exemples de travaux, d'outils ou de systèmes en animation technique.