Directeur·trice technique associé·e

Montreal - Full-time - 744000158509866

Apply Now:
https://jobs.smartrecruiters.com/Ubisoft2/744000158509866-directeur-trice-technique-associe-e?oga=true

En tant que directeur·trice technique associé·e à Ubisoft Montréal, vous soutiendrez les équipes de production dans la création et l'implémentation de systèmes techniques et de fonctionnalités de jeu. Vous agirez comme point de référence technique au sein d'une équipe multidisciplinaire et collaborerez avec les équipes de conception, de programmation et de production afin d'assurer la qualité, la stabilité et la cohérence des outils et des fonctionnalités du jeu.

Ce que vous ferez

- Collaborer avec les équipes de production pour créer et implémenter des éléments techniques liés aux fonctionnalités du jeu
- Soutenir les équipes en agissant comme référence technique sur des sujets spécifiques
- Contribuer à l'amélioration des outils, des flux de travail et des pratiques de production
- Participer à l'optimisation et à la validation des données tout en respectant les contraintes techniques
- Effectuer le débogage avancé des données et résoudre les problèmes techniques rencontrés en production
- Fournir des recommandations pour améliorer les méthodes de travail et les outils utilisés par l'équipe
- Tester de nouvelles fonctionnalités et de nouveaux outils avant leur déploiement
- Collaborer avec les équipes de conception de jeu et de niveaux pour prototyper des fonctionnalités de jouabilité
- Concevoir et implémenter des systèmes de jeu techniques et complexes
- Documenter les processus techniques et partager les bonnes pratiques avec les équipes concernées

Ce que vous apportez à l'équipe

- Expérience en conception de jeu ou de niveaux avec une forte composante technique
- Capacité à communiquer clairement des concepts techniques à différents partenaires
- Solides compétences en résolution de problèmes et en analyse
- Approche collaborative et souci de l'expérience utilisateur
- Intérêt marqué pour les systèmes de jeu et les outils techniques
- Connaissance de différents moteurs de jeu et plateformes
- Expérience avec des logiciels de conception 2D ou 3D
- Expérience en programmation ou en scriptage

Ce qu'il faut nous envoyer

- Votre CV mettant en valeur vos compétences
- Portfolio ou projets adaptés au rôle