



Artiste technique principal·e (Unreal)

Montreal - Full-time - 744000137530729

Apply Now:

<https://jobs.smartrecruiters.com/Ubisoft2/744000137530729-artiste-technique-principal-e-unreal?oga=true>

En tant qu'**Artiste technique principal·e** à Ubisoft Montréal, vous êtes la personne de référence pour les enjeux techniques liés à la création de contenu dans votre spécialité sur le moteur de jeu **Unreal**. Vous orientez la vision technique, soutenez la résolution de problématiques complexes et collaborez étroitement avec la direction technique et les équipes de production afin d'assurer la qualité, la performance et la cohérence du contenu livré.

Ce que vous ferez

- Identifier les **besoins techniques** de votre spécialité et formuler des **recommandations** à la direction technique
- Contribuer à la **définition et au maintien de la vision technique** de votre domaine en cohérence avec celle du projet
- Définir et faire évoluer la **chaîne de production** de contenu afin d'optimiser la **performance**, la **qualité** et l'**efficacité**
- Établir et partager les **meilleures pratiques** liées aux flux de travail et à la **gestion des données**
- Concevoir ou recommander des **outils internes** adaptés aux besoins des équipes de création
- Participer à l'**optimisation** et au **débogage** des contenus et systèmes techniques
- Soutenir les équipes dans la **création de contenu** et la résolution de défis techniques
- Offrir du **mentorat** aux profils juniors et réviser les livrables techniques
- Collaborer avec les équipes de **programmation** afin d'orienter le développement de fonctionnalités
- Rédiger et maintenir une **documentation technique** claire et accessible

Ce que vous apportez à l'équipe

- Excellente compréhension des **fondamentaux techniques** de la création de jeux vidéo
- Capacité démontrée à **résoudre des problématiques techniques complexes**
- Maîtrise des **outils de création 3D**, du **scriptage** et des flux de travail techniques
- Expertise approfondie d'**Unreal**
- Connaissance des **méthodes d'optimisation des données** de jeu
- Capacité à **collaborer efficacement** avec des équipes multidisciplinaires
- Aptitude à **communiquer clairement**, à l'oral comme à l'écrit, en français et en anglais
- Sens de l'**organisation**, de la **priorisation** et capacité d'adaptation

Ce qu'il faut nous envoyer

- Votre CV mettant en valeur vos compétences et expériences pertinentes
- Des exemples de projets, d'outils ou de réalisations techniques liés à Unreal