



# Programmeur.euse Engin - (March of Giants)

**Montreal - Full-time - 744000120057129**

**Apply Now:**

<https://jobs.smartrecruiters.com/Ubisoft2/744000120057129-programmeur-euse-engin-march-of-giants-?oga=true>

**Ce que vous ferez**

- Programmer de façon claire et structurée tout en étant conscient des requis de performance, de maintenance, de modularité, d'extensibilité et de compatibilité.
- Être exemplaire et rigoureux dans la structure du code.
- Développer, refactorer et optimiser les systèmes core dans une perspective de pérennité.
- Compiler et comprendre les intentions du projet et répertorier les besoins de développement et analyser la faisabilité technique.
- Analyser les fonctionnalités existantes dans le moteur et voir si elles conviennent aux intentions.
- Développer et améliorer les modules nécessaires au moteur.
- Proposer des améliorations au besoin en concevant et implantant de nouveaux systèmes.
- Suggérer des innovations en s'inspirant de d'autres jeux ou moteurs de l'industrie.
- Assurer la performance et optimiser les systèmes.
- Supporter les fonctionnalités et les systèmes conçus pour la production.
- Documenter son travail afin de transférer ses connaissances et permettre aux utilisateurs (les autres métiers) de comprendre comment utiliser les systèmes et fonctionnalités engin.
- Effectuer toutes autres tâches connexes.

**Formation :**

- Diplôme en informatique ou génie informatique ou toutes autres formations équivalentes.

**Expérience pertinente :**

- Minimum de 1 à 3 ans d'expérience en programmation de logiciel, idéalement dans le domaine du jeu vidéo ou toutes autres expériences pertinentes.

**Habilités et connaissances :**

- Posséder une excellente compréhension des détails techniques et les architectures des différents moteurs.
- Avoir un excellent esprit d'analyse et de synthèse.
- Capacité à résoudre des problèmes complexes.
- Être autonome et débrouillard.
- Avoir le sens du détail.
- Avoir un intérêt marqué pour les différentes architectures matérielles.

- Être orienté résultat.
- Avoir de bonnes habiletés relationnelles et de communication.
- Capable de travailler en équipe.
- Capable de s'adapter aux changements.
- Fortes connaissances en C++.
- Connaissances multiplateformes et des outils (un atout).
- Intérêt pour les différents systèmes : memory allocations, multi-threading, hardware architectures.