



Cheffe, chef d'équipe - Art conceptuel [Rainbow Six Siege]

Montreal - Full-time - 744000095496512

Apply Now:

<https://jobs.smartrecruiters.com/Ubisoft2/744000095496512-cheffe-chef-d-equipe-art-conceptuel-rainbow-six-siege?oga=true>

En tant que Cheffe, chef d'équipe - Art conceptuel à Ubisoft Montréal, vous dirigerez et encadrerez une équipe de Concept Artists pour le projet Rainbow Six Siege. Vous favoriserez un environnement collaboratif et inspirant, tout en veillant à ce que les livrables soient réalisés selon les standards artistiques et dans le respect des échéances. Vous travaillerez en étroite collaboration avec la production et les autres disciplines afin que les concepts soutiennent la vision et les besoins du projet.

Ce que vous ferez

- Encadrer et inspirer une équipe de Concept Artists, en encourageant créativité et collaboration
- Planifier, prioriser, répartir et suivre les tâches de l'équipe en fonction des objectifs et livrables
- Coopérer avec la production pour assurer la qualité et la cohérence des concepts artistiques
- Fournir des retours constructifs pour soutenir le développement artistique et technique
- Intégrer les meilleures pratiques en restant attentif·ve aux tendances et évolutions de l'industrie
- Comprendre l'histoire, le gameplay et les contraintes du jeu afin de guider la création
- Identifier et contribuer à résoudre les problèmes et conflits dans l'équipe
- Participer aux suivis de performance en collaboration avec la gestion de production
- Faciliter l'intégration des nouveaux membres au sein du groupe

Ce que vous apportez à l'équipe

- Portfolio démontrant une expertise en art conceptuel et la maîtrise de différents styles et genres
- Compétences en encadrement et gestion d'équipe dans un contexte créatif
- Excellentes aptitudes de communication et collaboration avec diverses disciplines
- Maîtrise d'outils de conception graphique tels qu'Adobe Creative Suite
- Bonne compréhension du processus de production d'un jeu vidéo

Ce qu'il faut nous envoyer

- Votre CV mettant en valeur vos expériences et compétences
- Portfolio ou exemples de concepts artistiques illustrant votre savoir-faire

À propos de nous

Ubisoft est une référence mondiale du jeu vidéo, avec des équipes réparties aux quatre coins du monde qui créent des expériences de jeu originales et mémorables, de Assassin's Creed à Rainbow Six en passant par Just Dance et bien d'autres encore. Nous croyons que la diversité des points de vue fait progresser à la fois les joueurs et les équipes. Si vous êtes passionné·e par l'innovation et que vous souhaitez repousser les limites du divertissement, rejoignez notre aventure et aidez-nous à créer l'inconnu!

On adopte un modèle de travail hybride qui vous aide à rester connecté avec votre équipe et aligné sur les priorités de l'entreprise, tout en vous donnant la possibilité de maintenir votre équilibre entre vie professionnelle et vie privée. Notez que certains rôles sont entièrement basés au bureau et ne sont pas éligibles au travail hybride.