



# Artiste d'effets visuels [Prince of Persia]

**Montreal - Full-time - 744000094687155**

## **Apply Now:**

<https://jobs.smartrecruiters.com/Ubisoft2/744000094687155-artiste-d-effets-visuels-prince-of-persia-?oga=true>

En tant qu'Artiste d'effets visuels chez Ubi Montréal, vous créerez des moments visuels marquants qui influenceront positivement la jouabilité et enrichiront l'expérience des joueuses et joueurs. Fumée, feu, explosion, chute de neige ou cascade... chacun de vos effets renforcera l'immersion et fera naître cette question : « Comment avez-vous fait ça? »

Artiste innovateur·trice, vous combinerez technologie et créativité pour donner vie à la magie. Vous saurez vous adapter à divers outils tout en misant sur votre talent pour concevoir et intégrer des effets visuels en temps réel, captivants et de haute qualité.

## **Ce que vous ferez**

- Collaborer avec l'équipe de direction pour comprendre la **vision créative** globale et établir les priorités liées aux effets visuels.
- Créer des **effets environnementaux et cinématiques** à l'aide de systèmes de particules et des textures que vous produisez.
- Travailler avec l'**équipe de programmation** pour évaluer les besoins et développer des outils.
- Respecter les **contraintes techniques** afin de réaliser des effets à la fois esthétiques et fonctionnels.
- Intégrer vos effets dans le **moteur de jeu**.
- Adapter vos effets en fonction des résultats des tests de jeu et des commentaires provenant des **équipes collaboratrices** (déboguer et optimiser).
- Vous **adapter** aux retours reçus de la communauté après le lancement (dans certains cas), en équilibrant attentes et contraintes.

## **Ce que vous apportez à l'équipe**

- Diplôme collégial en effets visuels, en animation 3D ou dans un domaine connexe
- Expérience comme artiste d'effets visuels dans l'industrie du jeu vidéo, idéalement sur un projet AAA
- Maîtrise des outils de création 3D (p. ex. Maya, 3ds Max) et des moteurs de jeu (p. ex. Unreal, Unity)
- Bonne connaissance des outils 2D utilisés pour la création ou la retouche de textures (p. ex. Photoshop)
- Solide compréhension des mathématiques vectorielles et des fondamentaux artistiques (éclairage, composition, couleur, rythme visuel, etc.)
- Capacité à recevoir, interpréter et intégrer les commentaires de manière constructive

- Esprit créatif, curieux et collaboratif

### **Ce qu'il faut nous envoyer**

- Votre CV présentant votre parcours et vos compétences
- Une démo de votre meilleur travail avec un aperçu de votre processus – oui, nous voulons voir vos étapes! Joignez des fichiers ou envoyez-nous un lien vers votre site web personnel ou votre portfolio en ligne.

### **À propos de nous**

Ubisoft est une référence mondiale du jeu vidéo, avec des équipes réparties aux quatre coins du monde qui créent des expériences de jeu originales et mémorables, de Assassin's Creed à Rainbow Six en passant par Just Dance et bien d'autres encore. Ils croient que la diversité des points de vue fait progresser à la fois les joueurs et les équipes. Si vous êtes passionné·e par l'innovation et que vous souhaitez repousser les limites du divertissement, rejoignez leur aventure et aidez-les à créer l'inconnu!

On adopte un modèle de travail hybride qui vous aide à rester connecté avec votre équipe et aligné sur les priorités de l'entreprise, tout en vous donnant la possibilité de maintenir votre équilibre entre vie professionnelle et vie privée. Notez que certains rôles sont entièrement basés au bureau et ne sont pas éligibles au travail hybride.