Programmeuse, Programmeur Online -Réseaux (C++) - Assassin's Creed Codename Invictus

Montreal - Full-time - 744000094682952

Apply Now:

https://jobs.smartrecruiters.com/Ubisoft2/744000094682952-programmeuse-programmeur-online-reseaux-c-assassin-s-creed-codename-invictus?oga=true

Un nouveau chapitre de l'héritage **Assassin's Creed** est sur le point d'être écrit — non pas dans l'ombre de l'histoire, mais dans l'intensité du jeu multijoueur.

Nous développons un **jeu multijoueur AAA** où chaque image compte et chaque mouvement doit être parfaitement exécuté.

Pour y parvenir, nous avons besoin d'un **maître du Netcode** pour rejoindre notre équipe d'élite de développeurs réseau/en ligne.

Nous repensons en profondeur notre stack technologique afin d'offrir **des performances** multijoueurs du plus haut niveau.

Si vous avez les compétences pour contribuer à la programmation en C++ d'une stack réseau fluide, sécurisée et évolutive, **votre mission vous attend**.

Ce que vous ferez

- Concevoir, implémenter et maintenir la network stack d'un moteur de jeu multijoueur AAA.
- Collaborer avec l'équipe d'ingénieurs pour intégrer les fonctionnalités réseau dans le moteur de jeu.
- Implémenter des solutions assurant une faible latence, une faible bande passante et une haute fiabilité.
- Diagnostiquer et résoudre les problèmes liés au réseau pendant le développement et après le lancement.
- Documenter le travail pour transférer les connaissances et permettre aux utilisateurs (autres programmeurs et membres d'autres unités de travail) de comprendre comment utiliser les nouveaux systèmes et fonctionnalités network/online.
- Travailler en étroite collaboration avec les équipes gameplay et backend pour assurer une intégration fluide des fonctionnalités réseau.
- Collaborer avec le creative director, les game designers et d'autres équipes si nécessaire, pour discuter des contraintes et définir les possibilités techniques des différentes fonctionnalités network/online.
- Se tenir informé des dernières technologies réseau et des meilleures pratiques, et les

Ce que vous apportez

Formation:

• Baccalauréat en informatique, en génie informatique ou toute autre formation pertinente.

Expérience pertinente :

• Minimum de 5 à 6 ans d'expérience dans la production de jeux AAA, avec une expérience significative en network ou online, ou toute autre expérience pertinente.

Compétences:

- Solides compétences en analyse et en synthèse
- Documentation de conception (UML, diagrammes de séquence, diagrammes d'entité, etc.)
- Compétences en résolution de problèmes
- Autonomie et débrouillardise
- Sens du détail
- Bonnes compétences interpersonnelles et en communication
- Capacité à travailler en équipe
- Capacité d'adaptation au changement
- Orientation vers les résultats

Connaissances:

- Programmation de jeux en C++
- Expérience significative dans l'application de principes de networking comme la state synchronization et la prediction dans un ou plusieurs jeux multijoueurs AAA
- Protocoles (ex. : IP, UDP, TCP) et usages courants (ex. : UPnP, VoIP)
- Encryption, compression
- Expérience en programmation haute performance, multithreading et gestion de la mémoire
- Expertise en concepts réseau bas niveau et systèmes de jeu multijoueur haut niveau
- Solide compréhension des protocoles réseau, de la transmission de données et des techniques de synchronisation
- Sécurité, anti-cheat, etc.

Quoi nous envoyer

• Votre CV mettant en valeur votre formation, votre expérience, vos compétences et les jeux livrés

Ubisoft est une référence mondiale du jeu vidéo, avec des équipes réparties aux quatre coins du monde qui créent des expériences de jeu originales et mémorables, de Assassin's Creed à Rainbow Six en passant par Just Dance et bien d'autres encore. Nous croyons que la diversité des points de vue fait progresser à la fois les joueurs et les équipes. Si vous êtes passionné·e par l'innovation et que vous souhaitez repousser les limites du divertissement, rejoignez notre aventure et aidez-nous à créer l'inconnu!

Nous adoptons un modèle de travail hybride qui vous aide à rester connecté avec votre équipe et aligné sur les priorités de l'entreprise, tout en vous donnant la possibilité de maintenir votre équilibre entre vie professionnelle et vie privée. Notez que certains rôles sont entièrement basés au bureau et ne sont pas éligibles au travail hybride.