



Programmeur.euse en sécurité des jeux

Montreal - Full-time - 744000094676676

Apply Now:

<https://jobs.smartrecruiters.com/Ubisoft2/744000094676676-programmeur-euse-en-securite-des-jeux?oga=true>

En tant que programmeur.euse en sécurité des jeux, vous travaillerez au sein des équipes de production pour concevoir, développer et intégrer des fonctionnalités de sécurité avancées dans nos jeux. Vous jouerez un rôle clé pour garantir que nos clients de jeu et leurs interactions avec les serveurs restent sécurisés, résilients et équitables.

En collaboration étroite avec les équipes gameplay, moteur et en ligne, vous mettrez en œuvre des mécanismes de durcissement du client, de détection et des protocoles de sécurité qui protègent l'expérience de jeu contre la triche, les exploits et les manipulations.

Votre mission : rendre la triche plus difficile, prévenir les abus avant qu'ils ne surviennent et contribuer à offrir une expérience fiable et équitable à chaque joueur.

Responsabilités:

- Développer, intégrer et maintenir des systèmes de sécurité et anti-triche au sein du moteur de jeu et du pipeline de production.
 - Sécuriser les communications du client de jeu et ses interactions avec les services en ligne.
 - Collaborer avec le responsable technique de la sécurité des jeux et les équipes centrales (Moteur, en ligne, Gameplay) pour définir et affiner la feuille de route sécurité du titre.
 - Mettre en œuvre des fonctionnalités de vérification d'intégrité, anti-manipulation et de protection en temps réel au niveau du code et des données.
 - Travailler en étroite collaboration avec les équipes de recherche en sécurité des jeux pour traduire les résultats de recherche en mesures robustes dans le jeu.
 - Effectuer des revues de code et des analyses de performance afin de garantir la stabilité, l'efficacité et la transparence des nouvelles mesures de sécurité pour les joueurs.
 - Assister les programmeurs gameplay et moteur dans l'adoption de pratiques de développement sécurisé tout au long du cycle de projet.
 - Contribuer au support post-lancement en enquêtant sur de nouveaux exploits et en déployant des mises à jour ou contre-mesures de sécurité.
 - Se tenir informé des dernières vulnérabilités, techniques de triche et évolutions de la sécurité des plateformes afin de renforcer les protections de manière proactive.
-
- Compétences avancées en programmation C/C++, expertise en multithreading, optimisation bas niveau et expérience sur des moteurs de jeu ou systèmes gameplay dans des productions à grande échelle.
 - Connaissances en sécurité et plateformes, incluant la familiarité avec les internals Windows (Android/iOS est un atout), techniques d'exploit et principes de sécurité réseau dans les

modèles client/serveur.

- Expérience en anti-triche et protection, couvrant des technologies telles que la vérification d'intégrité, le durcissement du code et des frameworks comme EAC, BattlEye, VMProtect, etc.
- Excellentes capacités de résolution de problèmes, compétences analytiques et de débogage pour traiter des problèmes complexes en temps réel.
- Expérience en développement collaboratif, incluant les outils de contrôle de version (Perforce, Git) et aisance à travailler dans des bases de code et équipes multidisciplinaires de grande taille.
- Qualités personnelles et intérêts tels que autonomie, curiosité, solides compétences en communication, passion pour le fair-play dans les jeux, et familiarité avec la base de code LLVM comme atout.

Nous adoptons un modèle de travail hybride qui vous aide à rester connecté avec votre équipe et aligné sur les priorités de l'entreprise, tout en vous donnant la possibilité de maintenir votre équilibre entre vie professionnelle et vie privée. Notez que certains rôles sont entièrement basés au bureau et ne sont pas éligibles au travail hybride.

Pour info : Si vous avez besoin d'un permis de travail, votre admissibilité peut dépendre de votre éducation et de vos années d'expérience de travail pertinentes, comme l'exige le gouvernement.

Les habiletés et les connaissances se présentent sous différentes formes et peuvent être basées sur des expériences pertinentes, c'est pourquoi nous vous encourageons vivement à poser votre candidature, même si vous ne remplissez pas toutes les exigences énumérées ci-dessus.

Chez Ubisoft, nous encourageons la diversité sous toutes ses formes. Nous nous engageons à favoriser un environnement de travail inclusif et respectueux pour tous. Nous savons qu'il est important que l'entretien soit agréable. Par conséquent, si vous avez besoin d'accommodements, veuillez nous faire savoir si nous pouvons faire quoi que ce soit pour faciliter le déroulement de l'entretien.