



# **Lead Technique \_ FOR HONOR**

**Montreal - Full-time - 744000094674474**

**Apply Now:**

<https://jobs.smartrecruiters.com/Ubisoft2/744000094674474-lead-technique-for-honor?oga=true>

**Sommaire du poste :**

Le titulaire de ce poste est le point de référence pour les enjeux technologiques de sa spécialité. C'est un spécialiste technique responsable d'analyser les problématiques liées à son domaine d'expertise (spécialité technique ou console de jeu). Il est aussi imputable des choix technologiques qu'il effectue ainsi que des performances de l'ensemble des systèmes de sa spécialité. Il continue de produire du code et définit les meilleures pratiques dans sa spécialité.

**Responsabilités :**

- Gérer les mandats techniques donnés par le Chef de projet informatique (CPI) ou le Chef d'équipe informatique (TL) ou l'Architecte technique.
- Agir comme la personne référence au niveau de l'équipe informatique pour les aspects techniques liés à sa spécialité.
- Agir comme programmeur senior et participer à la programmation des éléments risqués dans sa spécialité.
- Être force de propositions sur les évolutions et les choix technologiques liés à sa spécialité.
- Mesurer régulièrement les performances et optimiser, au besoin, les systèmes liés à sa spécialité.
- Résoudre les problèmes techniques les plus complexes liés à sa spécialité.
- Agir comme mentor au niveau technique pour sa spécialité.

- Conseiller l'Architecte et/ou le CPI en proposant des mesures correctives lorsque nécessaire afin de rencontrer les objectifs fixés
- Travailler avec les Directeurs techniques des autres métiers (design, graphique, animation, son, etc.) pour assurer l'efficacité des systèmes liés à sa spécialité et utilisés par les autres métiers.
- Participer aux suivis de performance en collaboration avec le CPI.
- Effectuer toutes autres tâches connexes.

#### **Formation :**

- Baccalauréat en informatique ou génie informatique ou toutes autres formations équivalentes.

#### **Expérience pertinente :**

- Minimum de 3 ans d'expérience en programmation sur une console spécifique ou dans une spécialité ou toutes autres expériences pertinentes.

#### **Habiletés et connaissances :**

- Avoir un bon esprit d'analyse et de synthèse
- Capacité à résoudre des problèmes
- Avoir de bonnes habiletés relationnelles et de communication
- Être autonome et débrouillard
- Avoir le sens de l'initiative
- Avoir le sens du détail

- Être souple dans l'organisation de son travail
- Capable de travailler en équipe
- Capable de s'adapter aux changements
- Être orienté résultat

Nous adoptons un modèle de travail hybride qui vous aide à rester connecté avec votre équipe et aligné sur les priorités de l'entreprise, tout en vous donnant la possibilité de maintenir votre équilibre entre vie professionnelle et vie privée. Notez que certains rôles sont entièrement basés au bureau et ne sont pas éligibles au travail hybride.

Ubisoft est une entreprise soucieuse de l'égalité des chances et estime que la diversité des origines et des perspectives est essentielle pour créer des mondes qui permettent l'épanouissement et l'expression de tous·tes.

Travailler à Ubi MTL, c'est jouir d'un milieu de travail qui éveille la créativité et favorise la connexion. Nous offrons un espace collaboratif axé sur l'avancement professionnel, les occasions d'apprentissage et le bien-être (nos importants avantages sociaux en témoignent!).