



Concepteur·trice en économie et systèmes de jeu

Montreal - Full-time - 744000094659600

Apply Now:

<https://jobs.smartrecruiters.com/Ubisoft2/744000094659600-concepteur-trice-en-economie-et-systemes-de-jeu?oga=true>

En tant que concepteur·trice en économie et systèmes de jeu, vous serez le point de contact clé pour la conception économique et la stratégie de monétisation, en pilotant l'optimisation de la progression en jeu, de la rétention des joueurs et des systèmes de microtransactions.

Vous effectuerez des audits et améliorerez les modèles économiques, en fournissant des analyses critiques et des recommandations pour augmenter les indicateurs de revenus moyens par utilisateur (ARPU) et de rétention dans le portefeuille de jeux HD. Vous dirigerez des tests d'équilibrage, soutiendrez la collaboration interéquipes et exploiterez les technologies émergentes comme l'IA pour affiner l'économie.

En tant que leader au sein de la communauté des concepteur·trices en économie, vous favoriserez l'expertise et défendrez les améliorations de processus ainsi que les meilleures pratiques de l'industrie.

Ce que vous ferez

- Aider les équipes de production HD à concevoir et améliorer leur stratégie de monétisation et leur modèle économique en étant le point de contact principal pour les questions liées à la conception économique, à la progression et à la rétention.
- Auditer les modèles économiques ainsi que les systèmes de progression et de rétention du portefeuille de jeux HD, et formuler des recommandations pour améliorer tous les indicateurs ARM.
- Assurer le suivi des tests d'équilibrage des économies (tests de jouabilité, contrôle qualité), en apportant un soutien ponctuel en collaboration avec d'autres équipes de support, et en étant un acteur clé du processus de validation des titres GAAS.
- Auditer les outils de gestion économique et les processus de suivi opérationnel liés à la progression et à l'économie, et exploiter les technologies émergentes (ex. IA) et les méthodologies pour aider les équipes à optimiser leurs microtransactions et leur rétention.
- Diriger et représenter la communauté des concepteur·trices en économie, tout en défendant leurs intérêts et en contribuant à l'amélioration des processus et des pratiques de recrutement.
- Assurer une veille concurrentielle et réaliser des analyses comparatives afin de diffuser les tendances externes et les meilleures pratiques dans le domaine au sein de l'entreprise.
- Favoriser l'expertise en conception économique au sein de LRS et de la communauté de monétisation par le leadership, l'accompagnement et la formation sur des sujets clés, ainsi que le mentorat des juniors pour les aider à prendre des décisions économiques et de rétention.

Ce que vous apportez à l'équipe

- Un Diplôme en économie, conception de jeux, gestion ou domaine connexe, ou expérience équivalente.
- De l'expérience avérée en conception économique, stratégies de monétisation ou conception de systèmes dans l'industrie du jeu vidéo ainsi qu'une solide expérience dans les jeux free-to-play (F2P), les modèles de service en direct (GAAS) ou environnements similaires.
- De l'expérience en encadrement ou mentorat d'équipes, avec un focus sur la conception économique (équilibre économique, systèmes de progression et microtransactions) et la rétention des joueurs.
- De la familiarité avec les tests A/B, l'analyse de données et les indicateurs de performance liés à la monétisation et à la rétention.
- De l'expertise en modélisation économique, économies de jeu et systèmes de progression des joueurs.
- De solides compétences analytiques, incluant la maîtrise d'outils d'analyse de données (ex. Excel, SQL ou équivalents)..
- De la capacité à interpréter les tendances du marché, à effectuer des analyses concurrentielles et à appliquer les insights pour améliorer la monétisation.
- D'excellentes compétences en communication et en leadership pour défendre la communauté de conception économique et favoriser la collaboration.
- Une bonne compréhension du comportement des joueurs et des stratégies de rétention, avec un focus sur la maximisation de la valeur vie du joueur (LTV).

Ce qu'il faut nous envoyer

- Votre CV mettant en valeur votre formation, vos expériences et vos compétences
- Des exemples de vos créations précédentes (joindre des fichiers ou nous envoyer un lien vers votre démo ou votre portfolio en ligne)

À propos de nous

Ubisoft est une référence mondiale du jeu vidéo, avec des équipes réparties aux quatre coins du monde qui créent des expériences de jeu originales et mémorables, de Assassin's Creed à Rainbow Six en passant par Just Dance et bien d'autres encore. Nous croyons que la diversité des points de vue fait progresser à la fois les joueurs et les équipes. Si vous êtes passionné·e par l'innovation et que vous souhaitez repousser les limites du divertissement, rejoignez notre aventure et aidez-nous à créer l'inconnu !

Nous adoptons un modèle de travail hybride qui vous aide à rester connecté avec votre équipe et aligné sur les priorités de l'entreprise, tout en vous donnant la possibilité de maintenir votre équilibre entre vie professionnelle et vie privée. Notez que certains rôles sont entièrement basés au bureau et ne sont pas éligibles au travail hybride.