



Directeur·trice de jeu [Rainbow Six Siege]

Montreal - Full-time - 744000094654635

Apply Now:

<https://jobs.smartrecruiters.com/Ubisoft2/744000094654635-directeur-trice-de-jeu-rainbow-six-siege-?oga=true>

En tant que Directeur de jeu sur Rainbow 6 Siege, vous transformerez une vision créative en une variété de systèmes et de mécanismes qui se combineront pour créer une expérience de jeu captivante. Vous transmettez les directives générales à votre équipe afin qu'elle puisse concevoir les fonctions de jeu dont elle a la responsabilité, et lui donnez la flexibilité de procéder par expérimentation et itérations.

Pendant que l'équipe de conception se concentrera sur ses spécialités, vous vous souciez de la vue d'ensemble, veillant sur le résultat global : la progression, le rythme, l'équilibre et, bien sûr, la qualité du jeu. Vous vous assurez que tous les éléments qui sont liés au design fonctionnent ensemble de manière cohérente pour correspondre à l'expérience souhaitée et que celle-ci est amusante.

Ce que vous ferez:

- Travailler avec la direction créative et les membres de l'équipe de direction pour **définir le jeu** et **unifier vos visions**;
- Développer votre **vision de conception du jeu** et la communiquer (et la mettre en valeur) au sein de la production;
- **Soutenir** vos conceptrices et concepteurs de jeu dans le développement des fonctionnalités (p. ex. mécaniques de jeu, systèmes de progression, systèmes de combat, attributs d'armes, comportements de l'intelligence artificielle, 3C, etc.) et offrir du mentorat et des commentaires constructifs afin d'atteindre la qualité;
- Collaborer avec des **équipes interdépendantes** pour assurer la cohésion de tous les éléments conceptuels, techniques, graphiques et narratifs;
- Évaluer et discuter des **budgets** et des **délais** avec la productrice ou le producteur + tenir l'équipe éditoriale au courant de la progression et des jalons;
- Vous adapter aux **contraintes techniques** et de production, aux commentaires et aux résultats des tests de jouabilité en réajustant votre direction de conception au besoin;
- Assurer le **suivi des fonctionnalités** après le lancement du jeu dans le but d'améliorer, d'ajouter ou de supprimer des éléments + interpréter les données pour éclairer la prise de décisions;
- Occasionnellement, **voyager localement et à l'étranger** pour présenter le jeu, rencontrer des partenaires externes, visiter des studios de codéveloppement, etc.;
- Anticiper les **avancées technologiques** et se tenir informé des tendances du marché afin de faire évoluer nos processus de production et de définir nos meilleures pratiques + les partager avec nos studios.

- Environ 7 ans d'expérience en conception de jeux ou autre expérience pertinente + 3 ans de leadership;
- Expérience sur des jeux de tir compétitifs 'live';
- Connaissance approfondie des moteurs de jeu (p. ex. Unity ou Unreal) et de leurs limitations, Photoshop et la suite Office (notamment Excel et PowerPoint);
- Un diplôme en conception de jeux ou l'équivalent;
- Un esprit innovateur, empathique, créatif et collaboratif;
- D'excellentes compétences en communication, relations interpersonnelles, présentation, résolution de problèmes, organisation et mentorat;
- Une pensée critique, de la curiosité, de la débrouillardise et une grande flexibilité;
- Une capacité à examiner les données et à en tirer des conclusions significatives;
- Une connaissance des communautés de jeux en ligne et des plateformes de diffusion en direct (p. ex. Twitch);
- Une compréhension étendue du marché et une passion (ardente) pour les jeux vidéo.

Ce qu'il faut nous envoyer:

- Votre CV mettant en valeur votre formation, vos expériences, vos compétences et, s'il y a lieu, vos jeux livrés.

Ubisoft est une référence mondiale du jeu vidéo, avec des équipes réparties aux quatre coins du monde qui créent des expériences de jeu originales et mémorables, de Assassin's Creed à Rainbow Six en passant par Just Dance et bien d'autres encore. Nous croyons que la diversité des points de vue fait progresser à la fois les joueurs et les équipes. Si vous êtes passionné·e par l'innovation et que vous souhaitez repousser les limites du divertissement, rejoignez notre aventure et aidez-nous à créer l'inconnu!

Nous adoptons un modèle de travail hybride qui vous aide à rester connecté avec votre équipe et aligné sur les priorités de l'entreprise, tout en vous donnant la possibilité de maintenir votre équilibre entre vie professionnelle et vie privée. Notez que certains rôles sont entièrement basés au bureau et ne sont pas éligibles au travail hybride.