



Programmeur·euse Gameplay Senior - [Nouvelle propriété intellectuelle]

Montreal - Full-time - 744000088392890

Apply Now:

<https://jobs.smartrecruiters.com/Ubisoft2/744000088392890-programmeur-euse-gameplay-senior-nouvelle-propriete-intellectuelle-?oga=true>

En tant que Programmeur·euse gameplay senior, vous serez un moteur clé dans la conception, l'implémentation et l'optimisation de systèmes gameplay ambitieux pour un tout nouveau jeu multijoueur à grande échelle. Vous travaillerez au cœur d'un univers science-fiction intense, en mode compétitif, et profiterez d'une expérience multiplateforme complète, allant du mobile jusqu'au HD. Vous rejoindrez une équipe de vétérans de l'industrie à taille humaine, où la créativité et les décisions informées par les données guident chaque étape du développement.

Ce que vous ferez

- Collaborer étroitement avec des artistes, concepteurs et développeurs gameplay pour créer et mettre en œuvre des mécaniques immersives et engageantes.
- Développer et optimiser des systèmes gameplay fondamentaux, incluant les 3C et fonctionnalités cœur de jeu.
- Écrire du code propre, performant, modulaire et maintenable.
- Tester, déboguer, profiler et optimiser les fonctionnalités gameplay.
- Produire une documentation technique claire conforme aux standards internes.
- Participer activement aux revues de code et ateliers gameplay.
- Itérer sur les systèmes existants afin d'améliorer l'expérience joueur.

Ce que vous apportez à l'équipe

- Au moins 7 ans d'expérience en programmation C++.
- Solide maîtrise des mécaniques gameplay et des systèmes 3C.
- Expérience confirmée avec Unreal Engine 4/5.
- Expérience significative dans le développement et le test de fonctionnalités gameplay sur plusieurs plateformes.
- Connaissance des systèmes influençant performance et qualité (rendu, threading, réseau).
- Excellentes compétences en débogage et profilage.
- Capacité à écrire un code fiable, efficace et robuste.
- Bonnes aptitudes en communication et esprit d'équipe ouvert.
- Motivation personnelle et passion pour les jeux vidéo.

Atouts

- Expérience en développement de jeux multijoueur.

- Expérience sur FPS.
- Expérience multiplateforme (console ou mobile).
- Familiarité avec GAS et CMC.

Ce qu'il faut nous envoyer

- Votre CV détaillant votre parcours, vos compétences et projets pertinents.
- (Optionnel) Exemples ou liens vers vos réalisations en gameplay.

Ubisoft est une référence mondiale du jeu vidéo, avec des équipes réparties aux quatre coins du monde qui créent des expériences de jeu originales et mémorables, de Assassin's Creed à Rainbow Six en passant par Just Dance et bien d'autres encore. Nous croyons que la diversité des points de vue fait progresser à la fois les joueurs et les équipes. Si vous êtes passionné·e par l'innovation et que vous souhaitez repousser les limites du divertissement, rejoignez notre aventure et aidez-nous à créer l'inconnu!

Nous adoptons un modèle de travail hybride qui vous aide à rester connecté avec votre équipe et aligné sur les priorités de l'entreprise, tout en vous donnant la possibilité de maintenir votre équilibre entre vie professionnelle et vie privée. Notez que certains rôles sont entièrement basés au bureau et ne sont pas éligibles au travail hybride.