



Illustratrice, Illustrateur 2D/3D [Rainbow Six Siege]

Montreal - Full-time - 744000088317153

Apply Now:

<https://jobs.smartrecruiters.com/Ubisoft2/744000088317153-illustratrice-illustrateur-2d-3d-rainbow-six-siege-?oga=true>

En tant qu'Illustrateur 2D/3D à Ubi MTL, vous jouerez un rôle clé au sein de l'équipe artistique de monétisation en produisant des visuels qui apparaissent directement dans le jeu, comme ceux pour la boutique en ligne, les ensembles, et les événements. Vous contribuerez à la création visuelle qui enrichit l'expérience des joueur-se-s tout en respectant la direction artistique des projets.

Ce que vous ferez

- Créer et livrer des visuels pour la boutique en jeu, incluant des décorations, cartes de personnalisation de personnages, arrière-plans, et autres éléments liés aux saisons.
- Générer des images en haute résolution en travaillant à partir de modèles existants, tout en respectant les normes artistiques et techniques établies.
- Réaliser des poses, des sets d'éclairage et des rendus au sein d'un logiciel 3D, avec des outils comme 3DS Max et Motion Builder.
- Collaborer avec les membres de l'équipe pour gérer un volume élevé de contenus saisonniers tout en maintenant des standards de qualité élevés.
- Adapter vos compétences à des tâches variées, en contribuant à divers types de visuels (ambient, accessoires, cartes de personnage, etc.).
- Retoucher et peaufiner vos créations dans Photoshop pour produire des livrables finaux immersifs.
- Intégrer et aligner vos créations avec les palettes de couleurs et les directives de la direction artistique.
- Maintenir une flexibilité face aux délais serrés et aux imprévus, tout en livrant des résultats conformes aux attentes.

Ce que vous apportez à l'équipe

- Une expérience en illustration dans un rôle similaire.
- Une maîtrise des fondamentaux tels que la composition d'image, l'éclairage, et la direction artistique générale.
- Créativité et esprit d'initiative combinés à la capacité de travailler efficacement dans un environnement collaboratif.
- Capacité d'adaptation à un flux de travail diversifié et varié, avec un sens aigu du détail.
- Compétences techniques en Photoshop, complétées par des connaissances en 3DS Max, Vray, et Motion Builder (atouts).
- Familiarité avec les moteurs de jeu (comme Anvil, un atout).

Ce qu'il faut nous envoyer

- Votre CV exposant vos compétences, expériences, et parcours académiques.
- Un portfolio illustrant vos meilleurs travaux, mettant en valeur votre créativité et votre maîtrise des outils (joindre des images ou inclure un lien vers votre portfolio en ligne).

À propos de nous

Ubisoft est une référence mondiale du jeu vidéo, avec des équipes réparties aux quatre coins du monde qui créent des expériences de jeu originales et mémorables, de Assassin's Creed à Rainbow Six, en passant par Just Dance et bien d'autres encore. Nous croyons que la diversité des points de vue fait progresser tant les joueurs que les équipes. Si vous êtes passionné·e par l'innovation et que vous souhaitez repousser les limites du divertissement, rejoignez notre aventure et aidez-nous à créer l'inconnu!

Nous adoptons un modèle de travail hybride qui vous aide à rester connecté·e avec votre équipe et aligné·e sur les priorités de l'entreprise, tout en vous donnant la possibilité de maintenir votre équilibre entre vie professionnelle et vie personnelle. Notez que certains rôles sont entièrement basés au bureau et ne sont pas éligibles au travail hybride.