



Programmeur·se senior C++ - Machine Learning - Groupe Technologique Création de Contenu

Montreal - Full-time - 744000074615595

Apply Now:

<https://jobs.smartrecruiters.com/Ubisoft2/744000074615595-programmeur-se-senior-c-machine-learning-groupe-technologique-creation-de-contenu?oga=true>

Le Groupe de technologie de création de contenu (CCTG) recherche un·e programmeur·s principal·e en IA/ML qui contribuera au développement d'applications dans les domaines de l'IA générative et des bots ML. Le rôle de programmeur principal en IA/ML apportera les meilleures pratiques et principes de conception pour aider l'équipe à réaliser notre feuille de route ambitieuse.

Responsabilités principales :

- Fournir et soutenir des systèmes ML basés sur les exigences et objectifs commerciaux.
- Établir des conceptions techniques pour répondre aux besoins des jeux.
- Collaborer avec l'équipe de science des données, les programmeur·se·s spécialisé·e·s (gameplay, AI etc.), l'équipe de recherche et d'autres parties prenantes comme les productions.
- Développer, intégrer et maintenir des moteurs d'inférence, des bibliothèques et des frameworks ML.
- Exploiter le meilleur matériel (NPU, GPU, CPU) pour accélérer les calculs liés au ML.
- Développer des systèmes permettant aux programmeur·se·s de gameplay et aux scientifiques de données de suivre facilement les données pertinentes pour entraîner les modèles.

- Développer des systèmes pour évaluer, optimiser et mesurer les performances des modèles.
- Programmer de manière claire et structurée en respectant les exigences de performance, de maintenance, de modularité, de scalabilité et de compatibilité.
- Intégrer et maintenir les systèmes ML dans les moteurs de jeu et dans les jeux.
- Écrire des tests unitaires et des tests d'intégration.

Autres responsabilités :

- Créer des preuves de concept, ce qui peut nécessiter la formation de modèles, l'affinage, l'expérimentation avec différentes techniques et modèles.
- Suggérer des améliorations lorsque nécessaire en concevant et en mettant en œuvre de nouveaux systèmes ou en améliorant les systèmes existants.
- Mener des recherches pour rester à jour avec les dernières avancées.
- Documentation, présentations et partage de connaissances pour communiquer des concepts d'IA complexes à des collaborateurs techniques et non techniques.

Éducation :

Diplôme de baccalauréat en informatique ou en génie informatique ou équivalent. Un master en apprentissage automatique est un atout.

Expérience pertinente :

Minimum 5 ans d'expérience en IA/ML.

Compétences principales :

- Connaissance approfondie du C++ requise.

- Solides compétences en architecture.
- Bonne connaissance du matériel, pour tirer parti du multithreading et optimiser la gestion de la mémoire.

Autres compétences :

- Maîtrise de Python est un atout.
- Expérience de travail avec des moteurs de jeu est un atout.
- Bonne connaissance des produits de base de données est un atout.
- Bonne connaissance des plateformes basées sur le cloud est un atout.
- Bonne connaissance des fondamentaux de l'apprentissage automatique et profond.

Quoi nous envoyer

- Votre CV mettant en valeur votre formation, votre expérience, vos compétences et les jeux livrés

À propos de nous

Ubisoft est une référence mondiale du jeu vidéo, avec des équipes réparties aux quatre coins du monde qui créent des expériences de jeu originales et mémorables, de Assassin's Creed à Rainbow Six en passant par Just Dance et bien d'autres encore. Nous croyons que la diversité des points de vue fait progresser à la fois les joueurs et les équipes. Si vous êtes passionné·e par l'innovation et que vous souhaitez repousser les limites du divertissement, rejoignez notre aventure et aidez-nous à créer l'inconnu !

Nous adoptons un modèle de travail hybride qui vous aide à rester connecté avec votre équipe et aligné sur les priorités de l'entreprise, tout en vous donnant la possibilité de maintenir votre équilibre entre vie professionnelle et vie privée. Notez que certains rôles sont entièrement basés au bureau et ne sont pas éligibles au travail hybride.