



ML OPS Senior _ Groupe Technologique

Création de contenu

Montreal - Full-time - 744000074598775

Apply Now:

<https://jobs.smartrecruiters.com/Ubisoft2/744000074598775-ml-ops-senior-groupe-technologique-creation-de-contenu-?oga=true>

Le Content Creation Technology Group (CCTG) est à la recherche d'un ML Ops senior qui travaillera au sein d'une équipe qui développe des solutions d'apprentissage automatique pour améliorer l'expérience joueur, entre autres avec un projet sur des robots visant à simuler de vrais joueurs concurrents. Le rôle du ML Ops senior sera de définir les meilleures pratiques et les principes de conception pour aider l'équipe à livrer notre ambitieuse feuille de route de fonctionnalités.

Principales responsabilités:

- Concevoir et développer des systèmes d'apprentissage automatique et des schémas basés sur les requis et les objectifs de l'entreprise.
- Optimiser les solutions existantes pour améliorer les performances, l'évolutivité et l'efficacité.
- Contribuer à l'industrialisation des projets d'apprentissage automatique, en se concentrant sur la création de pipelines et du déroulement des opérations de travail.
- Adapter et améliorer l'utilisation des modèles, faciliter l'utilisation des outils et les adapter aux besoins des utilisateurs.
- Créer des outils pour soutenir et intégrer les modèles d'apprentissage automatique dans un pipeline multi-processus.
- Améliorer les bibliothèques et frameworks d'apprentissage automatique existants.
- Collaborer avec les équipes de production du jeu, l'équipe de science des données, l'équipe de recherche et d'autres parties prenantes.

Autres responsabilités:

- Mener des recherches pour rester au courant des dernières avancées technologiques.
- Documentation, présentations et partage des connaissances pour communiquer des concepts d'IA complexes aux collaborateurs techniques et non techniques.
- Création de preuves de concepts pour satisfaire les exigences sur les orientations du produit.

Formation:

- Baccalauréat en informatique ou en génie informatique ou équivalent. Une spécialisation en apprentissage automatique est un atout.

Expérience pertinente:

- Un minimum de 5 ans d'expérience en génie logiciel.
- Un minimum de 2 ans d'expérience en apprentissage automatique.

Compétences:

- Une bonne connaissance d'un pipeline d'apprentissage automatique de production ; de la formation et du déploiement de l'apprentissage automatique au suivi de la performance des modèles/behavioral-drift.
- Maîtrise de Python et expérience des bibliothèques et frameworks tels que PyTorch et/ou TensorFlow.
- Une bonne connaissance des plateformes MLOps telles que Databricks et/ou ClearML.
- Une bonne connaissance de la technologie des conteneurs tels que Docker et/ou Kubernetes.
- Une bonne connaissance des notions de base de l'apprentissage automatique et de l'apprentissage profond.
- Une bonne connaissance des plateformes infonuagiques est un atout.

- Une bonne connaissance des produits de base de données est un atout.

Quoi nous envoyer

- Votre CV mettant en valeur votre formation, votre expérience, vos compétences et les jeux livrés

À propos de nous

Ubisoft est une référence mondiale du jeu vidéo, avec des équipes réparties aux quatre coins du monde qui créent des expériences de jeu originales et mémorables, de Assassin's Creed à Rainbow Six en passant par Just Dance et bien d'autres encore. Nous croyons que la diversité des points de vue fait progresser à la fois les joueurs et les équipes. Si vous êtes passionné·e par l'innovation et que vous souhaitez repousser les limites du divertissement, rejoignez notre aventure et aidez-nous à créer l'inconnu !

Nous adoptons un modèle de travail hybride qui vous aide à rester connecté avec votre équipe et aligné sur les priorités de l'entreprise, tout en vous donnant la possibilité de maintenir votre équilibre entre vie professionnelle et vie privée. Notez que certains rôles sont entièrement basés au bureau et ne sont pas éligibles au travail hybride.