



Conceptrice.teur de jeu (3C)

Montreal - Full-time - 744000074596130

Apply Now:

<https://jobs.smartrecruiters.com/Ubisoft2/744000074596130-conceptrice-teur-de-jeu-3c-?oga=true>

En tant que concepteur·trice de jeu à Ubi MTL, vous incarnerez la force créatrice derrière un ensemble précis de systèmes et de mécaniques de jeu. Vous fournirez aux joueur·euses des outils qui leur permettront de vivre des expériences uniques et de prendre des décisions qui auront une véritable incidence sur le jeu.

Vous effectuerez continuellement des ajustements et modifications d'équilibrage pour concrétiser vos concepts en jeu. Durant la phase de production, vous alternerez entre une vision de détail et une vision globale. Vous vous attaquerez à des problèmes spécifiques lors du développement ou vous prendrez du recul pour comprendre comment les différents éléments fonctionnent ensemble. Vous peaufinerez ainsi le tout jusqu'au résultat escompté : une expérience de jeu aussi immersive que fluide pour les joueur·euses.

Ce que vous ferez

- Concevoir des fonctionnalités les 3c en accord avec les directions de **conception et créativité**.
- Collaborer avec des équipes transverses pour **intégrer** vos fonctionnalités.
- Développer des **prototypes** dans le moteur de jeu et évaluer leur performance.
- Vous adapter aux **contraintes techniques et de production** en modifiant vos plans aussi souvent que nécessaire.
- Participer à la recherche de **solutions** afin de corriger certaines fonctionnalités défectueuses.

- Créer et maintenir la **documentation de conception** afin de guider des équipes collaboratrices.
- Assurer le **suivi des fonctionnalités** après le lancement du jeu dans le but d'améliorer, ajouter ou supprimer des éléments.

- Un diplôme collégial en création de jeux vidéo ou l'équivalent (diplôme de premier cycle est un atout)
- Au moins 7 ans d'expérience en développement de jeux vidéo ou toute autre expérience pertinente
- De l'expérience avec des moteurs de jeu (p. ex. Unity ou Unreal) et des logiciels de productivité (traitements de texte, feuilles de calcul, etc.)
- Un esprit innovateur, empathique et collaboratif
- D'excellentes aptitudes en communication, relations interpersonnelles et présentation (vous pouvez exprimer vos idées clairement autant à l'écrit qu'à l'oral)
- Un sens critique, de la curiosité, de la débrouillardise et une grande flexibilité

- Une compréhension étendue du marché et une passion pour les jeux vidéo (vous jouez assez pour savoir ce qu'est un bon jeu)!

Ce qu'il faut nous envoyer

- Votre CV mettant en valeur votre formation, vos expériences et vos compétences
- Des exemples de vos créations précédentes (joindre des fichiers ou nous envoyer un lien vers votre démo ou votre portfolio en ligne)

À noter nous nous engageons à promouvoir une politique de travail flexible puisque nous valorisons les interactions et la collaboration entre les personnes. Notre modèle de travail hybride comprend un minimum de trois jours par semaine au bureau et deux jours en télétravail.

À propos de nous

Ubisoft est une référence mondiale du jeu vidéo, avec des équipes réparties aux quatre coins du monde qui créent des expériences de jeu originales et mémorables, de Assassin's Creed à Rainbow Six en passant par Just Dance et bien d'autres encore. Nous croyons que la diversité des points de vue fait progresser à la fois les joueurs et les équipes. Si vous êtes passionné·e par l'innovation et que vous souhaitez repousser les limites du divertissement, rejoignez notre aventure et aidez-nous à créer l'inconnu !

Nous adoptons un modèle de travail hybride qui vous aide à rester connecté avec votre équipe et aligné sur les priorités de l'entreprise, tout en vous donnant la possibilité de maintenir votre équilibre entre vie professionnelle et vie privée. Notez que certains rôles sont entièrement basés au bureau et ne sont pas éligibles au travail hybride.