



Spécialiste des caméras de gameplay (MOD - Transformation de carrière)

Montreal - Full-time - 744000063356935

Apply Now:

<https://jobs.smartrecruiters.com/Ubisoft2/744000063356935-specialiste-des-cameras-de-gameplay-mod-transformation-de-carriere-?oga=true>

Chez Ubisoft, nous croyons que les jeux révolutionnaires de demain seront créés par **des talents et des perspectives diversifiés**. C'est pourquoi nous élargissons nos horizons et recherchons des talents passionnés par le jeu vidéo, **même en dehors de notre industrie**.

Dans cette optique, nous avons conçu **un programme complet de plusieurs mois** destiné aux personnes possédant **des compétences précieuses**. Faites le grand saut dans l'industrie du jeu vidéo et transformez votre carrière sous la direction de **nos experts seniors**. Profitez d'une **formation pratique** en contribuant à certains de nos **plus grands titres**, et démontrez que votre expertise peut jouer un rôle clé **dans l'évolution de nos marques**.

Postulez dès aujourd'hui !

Ubisoft recherche un.e **spécialiste des caméras de gameplay** avec une solide expérience en **cinématographie réelle**.

Ce poste est idéal pour les professionnel.les ayant une expérience dans **l'utilisation de caméras physiques** dans les industries du **cinéma, de la télévision ou de la production commerciale**, et qui souhaitent **faire la transition vers l'industrie du jeu vidéo**. Bien que les caméras de gameplay aient leurs propres contraintes, vos compétences en **cadrage, mouvement et conception de plans** seront essentielles pour créer **des expériences de jeu immersives et significatives**.

Vous collaborerez étroitement avec **les designers.euses et développeur.euses** pour concevoir des **systèmes de caméra en jeu** qui **améliorent le gameplay, soutiennent les objectifs de conception et élèvent l'expérience globale du joueur**. En tant que **spécialiste des caméras de gameplay**, vous serez responsable de **la mise en place, de l'implémentation et de la création des fonctions de caméra en jeu**. Vous concevrez des **mouvements de caméra dynamiques, réactifs et alignés sur le contrôle du joueur**, afin d'améliorer **l'expérience globale**.

Vos responsabilités

- **Développement collaboratif** : Travailler étroitement avec l'équipe de développement pour définir et garantir **le style, la fonctionnalité et le rôle des caméras en jeu**, en veillant à leur alignement avec **la vision globale du jeu**.
- **Conception du système de caméra** : Concevoir et implémenter **des systèmes de caméra** qui soutiennent **les mécaniques de jeu**, assurent **le confort du joueur** et garantissent un

contrôle intuitif, tout en enrichissant **l'interaction des personnages avec leur environnement**.

- **Développement d'outils** : Collaborer avec **les artistes, animateur.trices et programmeur.euses** pour développer et affiner **les outils facilitant l'utilisation des caméras**, en assurant **leur intégration harmonieuse** et leur **bon fonctionnement** au sein du moteur du jeu.
- **Assurance qualité** : Travailler avec **les directeurs, chef.fes d'équipe et équipes QA** afin d'identifier et **résoudre les problèmes liés aux caméras**, en maintenant **des standards élevés de qualité et de performance**.
- **Formation et adaptation** : Participer au **programme de formation d'Ubisoft** visant à transposer **vos compétences en exploitation de caméras réelles** dans un contexte de jeu vidéo, et apprendre à **naviguer dans les moteurs de jeu et outils de développement**.

Ce que vous apportez

- Un intérêt marqué pour les jeux vidéo.
- Expérience en cinématographie, exploitation de caméras ou dans des domaines connexes (film, télévision, jeux ou production commerciale).
- Connaissance des équipements de caméra, de la composition des plans et de la narration visuelle. Une expérience avec les moteurs de jeu (Unity, Unreal, etc.) est un atout, mais non requise.
- Capacité à travailler efficacement au sein d'équipes pluridisciplinaires, en intégrant les retours et en s'alignant avec diverses visions créatives.
- Volonté d'apprendre et de s'adapter aux nouvelles technologies et processus propres au développement de jeux.
- Sensibilité aux nouvelles technologies et processus liés à l'industrie de demain.

Nos spécialistes en acquisition de talents analyseront votre candidature. **Veillez nous envoyer un démo reel** de votre meilleur travail, ainsi que votre **CV** mettant en avant **vos formation, votre expérience et vos compétences**.

À propos de nous

Les équipes d'Ubisoft comptent 19 000 personnes réparties sur plus de 30 pays aux quatre coins du monde et sont liées par une mission commune : enrichir la vie des joueurs et des joueuses au moyen d'expériences de jeu originales et mémorables. Leur énergie et leur talent ont permis de donner vie à de nombreuses franchises acclamées telles que Assassin's Creed, Far Cry, Watch Dogs, Just Dance, Rainbow Six et bien d'autres à venir.

Ubisoft est une entreprise soucieuse de l'égalité des chances et estime que la diversité des origines et des perspectives est essentielle pour créer des mondes qui permettent l'épanouissement et l'expression de tous·tes.

Travailler à Ubi MTL, c'est jouir d'un milieu de travail qui éveille la créativité et favorise la connexion. Nous offrons un espace collaboratif axé sur l'avancement professionnel, les occasions d'apprentissage et le bien-être (nos importants avantages sociaux en témoignent!).