



Architecte technique

Montreal - Full-time - 744000031166789

Apply Now:

<https://jobs.smartrecruiters.com/Ubisoft2/744000031166789-architecte-technique?oga=true>

En tant qu'architecte technique à Ubisoft Montréal, vous bâtirez et entretiendrez un écosystème technologique ayant pour fonction de faciliter le travail des équipes de production afin qu'elles puissent investir leur temps et leur talent là où ils comptent le plus : dans la création de contenu.

Au moyen d'évaluations, d'analyses, de recommandations et de décisions, vous échafauderez une structure technologique solide qui, grâce à votre connaissance approfondie du code de l'engin choisi et à votre forte réactivité, saura non seulement maximiser la capacité de production du projet, mais aussi résister à l'épreuve du temps et suivre l'évolution rapide du milieu du jeu vidéo.

Véritable personne-ressource pour tout ce qui touche le développement, vous veillerez à l'harmonisation des équipes de sorte que leur travail s'inscrive dans la direction technologique définie et ferez généreusement profiter vos collègues de votre vue d'ensemble et de votre grande expertise.

Ce que vous ferez

- Définir la **vision technologique** du projet et diriger la conception d'un engin ou de fonctionnalités et d'outils nouveaux quand les options actuellement à disposition ne peuvent répondre aux besoins.
- Déterminer les **améliorations** à apporter à l'engin et aux outils nécessaires à la **réussite du projet** et veiller à la faisabilité de celles-ci.
- Veiller à la **cohérence**, à l'**efficacité**, à l'**échelonnabilité**, à la **modularité** et à la **compatibilité** des fonctionnalités développées par l'équipe.
- Être une **référence** en ce qui a trait à l'**analyse** et à la **résolution des problèmes** techniques.
- En collaboration avec la direction technique, communiquer les **limites techniques** de l'engin, des outils ou des systèmes à la production pour l'informer de ses options et des **meilleures pratiques** qui leur sont associées.
- Définir les mesures à mettre en place pour assurer un **rendement optimal**.
- **Outiller** adéquatement les équipes du projet (graphisme, design, animation, etc.) afin qu'elle puisse produire du contenu dans le cadre technique défini.
- **Évaluer** les engins et les outils internes et externes existants pour déterminer leurs forces et leurs faiblesses respectives et **recommander** ceux qui conviendraient le mieux selon les objectifs et les attentes.
- Anticiper les **avancées technologiques** et les défis apportés par du nouveau matériel (comme des consoles) et proposer des solutions adaptées.
- Créer des **documents de référence** sur l'engin et les outils pour contribuer à la réutilisation, au partage et à la collaboration à Ubisoft.

Ce que vous apportez à l'équipe

- Environ 8 ans d'expérience en programmation
- Une connaissance approfondie du matériel et des outils, des consoles et des technologies de pointe dans le domaine de jeux vidéo
- Des compétences développées en matière d'analyse et de synthèse
- La capacité à résoudre des problèmes complexes
- De la débrouillardise + un souci du détail
- Un diplôme en informatique ou en génie logiciel (ou une formation connexe)
- Une souplesse dans l'organisation de votre travail vous permettant de vous adapter aux changements
- De bonnes habiletés relationnelles et de communication
- Un esprit collaboratif et une orientation vers les résultats

Ce qu'il faut nous envoyer

- Votre CV mettant en valeur votre parcours et vos compétences

Pour info : Si vous avez besoin d'un permis de travail, votre admissibilité peut dépendre de votre éducation et de vos années d'expérience de travail pertinentes, comme l'exige le gouvernement.

À propos de nous

Les équipes d'Ubisoft comptent 20 000 personnes réparties sur plus de 30 pays aux quatre coins du monde et sont liées par une mission commune : enrichir la vie des joueuses et des joueurs au moyen d'expériences de jeu originales et mémorables. Leur énergie et leur talent ont permis de donner vie à de nombreuses franchises acclamées telles que Assassin's Creed, Far Cry, Watch Dogs, Just Dance, Rainbow Six et bien d'autres à venir.

Ubisoft est une entreprise soucieuse de l'égalité des chances et estime que la diversité des origines et des perspectives est essentielle pour créer des mondes qui permettent l'épanouissement et l'expression de tous·tes.

Travailler à Ubi MTL, c'est jouir d'un milieu de travail qui éveille la créativité et favorise la connexion. Nous offrons un espace collaboratif axé sur l'avancement professionnel, les occasions d'apprentissage et le bien-être (nos importants avantages sociaux en témoignent!).

Si vous êtes enthousiaste à l'idée de relever des défis passionnants, d'exploiter les toutes dernières technologies et de prendre part au futur du divertissement, rejoignez-nous pour créer l'inconnu.

À Ubisoft, vous êtes les bienvenu·es tel·les que vous êtes. Nous accueillons la diversité sous toutes ses formes. Nous nous engageons à favoriser un environnement de travail inclusif et respectueux de toutes les différences.