



# Artiste de modélisation d'armes - Rainbow Six Siege

**Montreal - Full-time - 744000012725755**

## Apply Now:

<https://jobs.smartrecruiters.com/Ubisoft2/744000012725755-artiste-de-modelisation-d-armes-rainbow-six-siege?oga=true>

En tant qu'artiste de modélisation d'armes/surface dure chez Ubi MTL, vous serez responsable de modéliser et de texturer les armes pour nos jeux.

Vous travaillerez sur une grande variété de styles, de l'historique et du fantastique au contemporain et à la science-fiction, tout en conservant un aspect **réaliste**.

## Ce que vous ferez

- **Modéliser et texturer** vos armes tout au long du pipeline 3D (modélisation, texture, etc...).
- **Collaborer** avec d'autres équipes et aider à donner vie au potentiel créatif et artistique du jeu.
- Trouver l'équilibre entre la **créativité artistique** et les **contraintes techniques** pour atteindre la qualité esthétique et la fonctionnalité technique.
- Fournir un travail de **haute qualité** dans le cadre du rythme de production soutenu d'un jeu en direct du SGAA.
- Développer de nouveaux flux de travail et pipelines et contribuer à établir des **références de qualité** en vue de l'avenir de Rainbow 6 Siege.

## Ce que vous apportez à l'équipe

- Un diplôme collégial en modélisation 3D, beaux-arts, ou l'équivalent.
- Expérience en modélisation et texture d'objets à surface dure et une solide compréhension des principes de fonctionnement des armes à feu.
- Connaissance des outils 2D/3D (par exemple 3DS Max, Substance Painter, Photoshop, ou d'autres tels que Blender, Plasticity, etc.).
- Savoir créer et cuire des meshes Low et High Poly.
- Solide compréhension des meshes, des matériaux, des textures, des proportions, des interactions d'animation et des limites du jeu (nombre de poly, mémoire, etc.).
- Un esprit créatif, collaboratif et innovant.
- Bonne communication, capacité de recevoir et de donner un feedback constructif.

## Ce qu'il faut nous envoyer

- Votre CV mettant en valeur votre formation, vos expériences et vos compétences
- Un portfolio de vos meilleures armures en 3D! Joindre des images ou nous envoyer un lien vers votre site Web personnel ou votre portfolio en ligne.

En collaboration avec nos recruteurs, les développeurs de notre équipe analyseront votre candidature en détail pour s'assurer qu'elle correspond bien aux exigences du projet ainsi qu'à nos besoins spécifiques.

### **À propos de nous**

Les équipes d'Ubisoft comptent 19 000 personnes réparties sur plus de 30 pays aux quatre coins du monde et sont liées par une mission commune : enrichir la vie des joueuses et des joueurs au moyen d'expériences de jeu originales et mémorables. Leur énergie et leur talent ont permis de donner vie à de nombreuses franchises acclamées telles que Assassin's Creed, Far Cry, Watch Dogs, Just Dance, Rainbow Six et bien d'autres à venir.

Ubisoft est une entreprise soucieuse de l'égalité des chances et estime que la diversité des origines et des perspectives est essentielle pour créer des mondes qui permettent l'épanouissement et l'expression de tous·tes.

Travailler à Ubi MTL, c'est jouir d'un milieu de travail qui éveille la créativité et favorise la connexion. Nous offrons un espace collaboratif axé sur l'avancement professionnel, les occasions d'apprentissage et le bien-être (nos importants avantages sociaux en témoignent!).

Si vous êtes enthousiaste à l'idée de relever des défis passionnants, d'exploiter les toutes dernières technologies et de prendre part au futur du divertissement, rejoignez-nous pour créer l'inconnu.

**À Ubisoft, vous êtes les bienvenu·es tel·les que vous êtes. Nous accueillons la diversité sous toutes ses formes. Nous nous engageons à favoriser un environnement de travail inclusif et respectueux de toutes les différences.**