



Directrice, Directeur technique animation [Projet Far Cry]

Montreal - Full-time - 743999980121893

Apply Now:

<https://jobs.smartrecruiters.com/Ubisoft2/743999980121893-directrice-directeur-technique-animatio-n-projet-far-cry-?oga=true>

Ayant le plus haut niveau de connaissances quant à notre technologie et possédant une vue d'ensemble du projet, en tant que directrice ou directeur technique de l'animation à Ubi MTL, vous offrirez de l'expertise, des outils et du soutien afin de mener un jeu (et ses créatrices et créateurs) vers le succès.

Sans avoir peur d'innover, vous établirez un plan concret afin d'éliminer l'écart entre la conception d'idées et leur mise en pratique. Même si chaque journée de développement comportera son lot de défis anticipés et imprévus, vous conserverez toujours une perspective globale.

En tant que penseur·euse stratégique et planificateur·trice tactique, vous maintiendrez l'équilibre entre les priorités à court terme et les objectifs à long terme, tout en tenant compte des impacts futurs de vos décisions.

Ce que vous ferez

- Collaborer avec les autres membres de l'équipe de direction pour élaborer la **vision globale** et déterminer la faisabilité technique;
- Passer en revue les **éléments de conception du jeu** + identifier et analyser les risques (moteur, mémoire, fréquence d'images, etc.);
- Travailler en étroite collaboration avec les programmeuses et programmeurs pour évaluer les **outils d'animation et de rigging** existants + à l'occasion, concevoir des outils personnalisés pour améliorer le flux des tâches;
- Répondre aux **besoins techniques** de l'animation, de la conception de jeux et du rigging + expliquer de manière informative et constructive les causes des risques, des blocages, etc.;
- Former vos membres d'équipe en leur apprenant les **outils et techniques** et les informant de nouveaux processus;
- Résoudre des problèmes complexes ou prioritaires + effectuer des **validations techniques**;
- Préparer les **bilans de projets** et offrir des **recommandations rentables** et efficaces pour faire évoluer nos techniques et nos contenus d'animation;
- Anticiper les **avancées technologiques** et se tenir informé·e des tendances du marché afin de définir nos meilleures pratiques et les partager avec nos studios et l'industrie;
- Participer au **recrutement** pour agrandir votre équipe d'animation et favoriser son **perfectionnement professionnel**.

Ce que vous apportez à l'équipe

- Environ 7 ans d'expérience en animation, création de systèmes animables ou programmation (ou autre expérience pertinente) + 3 ans d'expérience en *leadership*;
- Une connaissance approfondie des moteurs de jeu (p. ex. Unity ou Unreal) et des logiciels de conception 3D (3DS Max, Maya et MotionBuilder) + une compréhension des langages de script (p. ex. C#, Python, JavaScript, MaxScript), de la capture de mouvements et des *state machine*;
- Un diplôme en animation 3D, informatique ou génie informatique (ou une formation connexe);
- D'excellentes aptitudes en communication, relations interpersonnelles, mentorat, gestion du temps, organisation et présentation;
- Un esprit innovateur, collaboratif, attentif et à la recherche de solutions;
- Une pensée critique, de la curiosité, de la débrouillardise et une grande flexibilité;
- Une familiarité avec les logiciels de suivi des bogues (p. ex. Jira) et les systèmes de gestion des versions (p. ex. Perforce);
- Une passion pour le partage de connaissances; vous avez une inclination à aider les autres à apprendre et à évoluer.

Charles-Antoine et Yael, nos spécialistes en acquisition de talents analyseront votre candidature. Veuillez nous envoyer un **portfolio** de vos meilleurs travaux (vous pouvez joindre des images ou nous fournir un lien avec un mot de passe) ainsi que votre **CV** mettant en valeur votre formation, vos expériences et vos compétences.

À noter que nos postes sont hybrides, mais si vous résidez en dehors du Québec ou du Canada, une relocalisation sera nécessaire. Si vous avez besoin d'un permis de travail, votre admissibilité dépendra de votre éducation et de vos années d'expérience de travail pertinentes, conformément aux exigences gouvernementales.

Au plaisir de vous lire ! ☐