



# Cheffe, Chef d'équipe (informatique)

Quebec City - Full-time - 743999968088953

## Apply Now:

<https://jobs.smartrecruiters.com/Ubisoft2/743999968088953-cheffe-chef-d-equipe-informatique-?oga=true>

Fondé en 2005 et fort d'une équipe de plus de 600 talents créatifs, passionnés et novateurs, Ubisoft Québec est maintenant parmi les leaders de l'industrie. Impliqué sur la franchise Assassin's Creed depuis 2010, notre studio a assumé le leadership d'Assassin's Creed Odyssey ainsi que Immortals Fenyx Rising, et développe maintenant Assassin's Creed Codename RED.

En tant que cheffe ou chef d'équipe, vous guiderez une équipe de programmation talentueuse et inspirée qui développera des technologies essentielles à la création des jeux tant attendus par les fans d'Ubisoft. Elle mènera à bien ses ambitions grâce à votre savoir-faire technologique, à votre leadership et à votre capacité à prendre des décisions éclairées face aux défis. Passion et fierté marqueront le travail que vous accomplirez.

Animé-e par le désir de voir les membres de votre équipe s'épanouir, vous les accompagnerez dans leur cheminement professionnel en veillant à leur bien-être, en vous faisant leur porte-parole auprès d'autres équipes et de la direction, et en vous assurant que chaque personne occupe un poste qui la stimule et fait briller ses talents.

Votre vision globale et votre compréhension des différents rôles au sein de votre équipe vous permettront de coordonner le travail de façon optimale et de multiplier le résultat des efforts de chaque membre. Votre plus grande motivation : voir votre équipe se perfectionner et livrer des systèmes de qualité et cohérents qui contribueront à offrir l'expérience de jeu riche que recherchent nos joueuses et nos joueurs.

## Ce que vous ferez

- **Distribuer** les tâches et assurer un suivi de la progression des différents projets lors de réunions d'équipe.
- **Outils** adéquatement votre équipe de sorte qu'elle puisse travailler de façon autonome et contribuer à la **vision technologique** à long terme des projets.
- Rencontrer individuellement chaque membre de votre équipe pour parler **rendement, bien-être et avancement de carrière**.
- Passer en revue les **bogues notables** et déterminer la meilleure façon de les régler.
- Communiquer régulièrement avec les chef-fes d'autres disciplines afin de **planifier, d'évaluer les risques** et de **livrer** dans les temps.
- **Coder** aux côtés des membres de votre équipe.
- Tenir votre chef-fe de projet au courant de l'évolution de vos mandats et rencontrer les autres chef-fes, tant de votre projet que des autres, afin de discuter des façons d'**améliorer les**

## **processus et de partager les technologies.**

### **Ce que vous apportez à l'équipe**

- Un baccalauréat en informatique ou en génie informatique (ou une formation équivalente)
- Une vaste expérience en programmation de jeux vidéo
- Un minimum de 3 ans d'expérience en gestion d'une équipe de programmation
- Une excellente maîtrise du langage C++ et d'autres langages couramment utilisés en production de jeux
- L'expérience qui vient avec la participation à la production complète d'au moins un jeu ou l'équivalent en tant que chef·fe d'équipe, programmation
- Un grand sens de l'organisation
- D'excellentes aptitudes de communication et de leadership stratégique, doublées d'une grande empathie et de diplomatie
- La capacité à rester calme face aux situations difficiles (vous savez qu'il y a toujours une solution)
- Une réelle compréhension de la production de jeux vidéo ainsi qu'une facilité à vous mettre dans la peau des autres quarts de métiers impliqués dans la production

### **Ce qu'il faut nous envoyer**

- Votre CV mettant en valeur votre formation, vos expériences et vos compétences
- Un mode de travail hybride et flexible, 6 semaines de vacances dès votre première année, un congé parental enrichi, un gym Ubi directement dans nos bureaux, un programme d'assurances collectives complet, l'accès aux services complets de [télé médecine Dialogue](#), un REER avec contribution d'Ubisoft, un programme de bonification avantageux, des mesures concrètes pour assurer le droit à la déconnexion, l'option de travail à temps partiel et bien plus. [Cliquez ici pour connaître tous les détails.](#)
- Joindre les rangs d'une équipe de 21 000 collaborateur·trices d'Ubisoft, réparties sur plus de 40 sites à travers le monde, sont liées par une mission commune : enrichir la vie des joueur·euses par des expériences de jeu originales et mémorables. Leur énergie et leur talent ont permis de donner vie à de nombreuses franchises acclamées telles que Assassin's Creed, Far Cry, Watch Dogs, Just Dance, Rainbow Six, et bien d'autres à venir;
- Travailler pour un employeur équitable, pour qui la diversité est une priorité. Aucune discrimination n'est faite à l'égard de la race, de l'origine ethnique, de la religion, du sexe, de l'orientation sexuelle, de l'âge ou de l'état de santé.